

OWLET

Open World Landscape Editor

JULIA David
PIEUCHOT Martin
BROQUET Cyrielle

Suiveurs technique :
M. Akil et M. Grandpierre

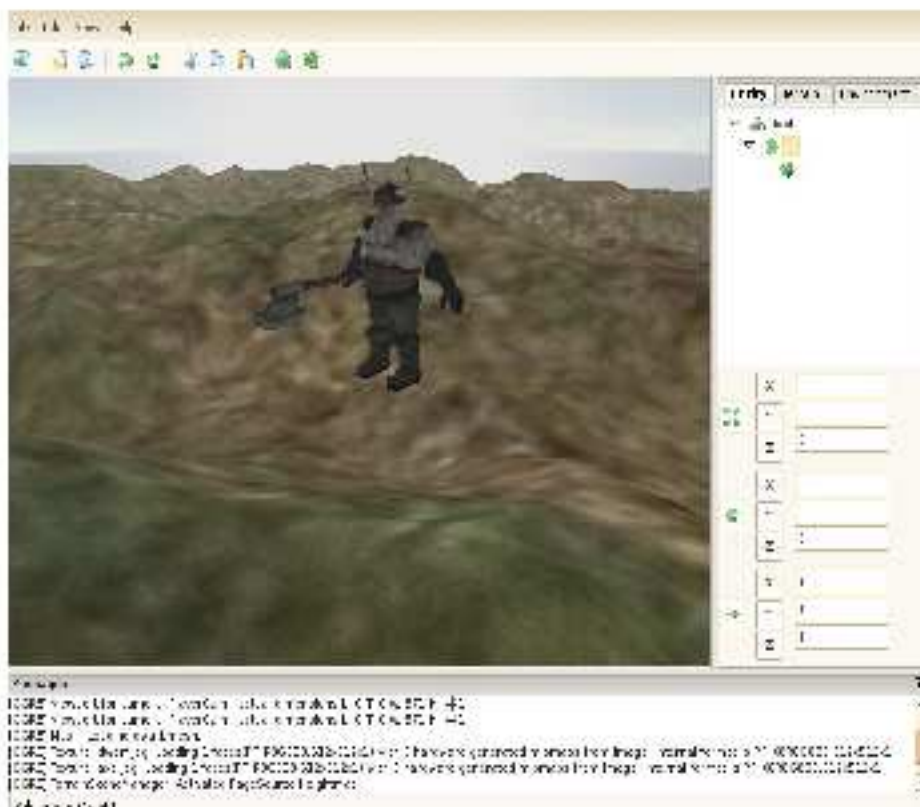
L'infographie 3D est de plus en plus présente aujourd'hui : cinéma, médecine, simulation physique, jeux, architecture...

Créer des mondes en 3 dimensions est une tâche ardue sans logiciel dédié. OWLET est un éditeur de monde en 3D puissant et simple d'utilisation.

Réalisation d'un éditeur
de monde virtuel en 3D



et



Le logiciel est multi-plateforme développé dans le langage C++ à l'aide des bibliothèques OGRE et wxWidgets.

Nous avons travaillé à l'aide de Subversion. Les sources de l'éditeur sont disponibles sur notre projet SourceForge : www.sf.net/projects/owlet

Nous continuerons à améliorer ce logiciel par la suite. N'hésitez pas à venir nous aider.