



Nous avons pour projet de se familiariser avec le logiciel maya, leader dans la conception 3D. Nous avons ensuite entrepris de faire un court métrage.

Mais concrètement, Maya ça fait quoi?

Vous savez Maya est un logiciel rempli de fonctionnalités, dans un premier temps nous faisons de la modélisation 3D, puis nous ajoutons du rigging et du texturing. Nous touchons ensuite au lightning, à l'animation et enfin au rendering qui prend le plus de temps.

THE STORY

Tony est un robot d'un autre temps qui arrive dans la ville de Sparkcity avec son fidèle chien Spook, mais encore une fois celui-ci n'en fait qu'à sa tête...

Pierre- Armand Pommier

Marin Decaudaveine

M-A S

Alec Bouchouchi

E3/IT

M. Buzer

Les chiffres:

Images

Mb

Cameras

Ordinateurs

Objets