

## Le Projet

Spot'n'Flash est une plateforme de jeux permettant aux individus d'expérimenter de nouvelles formes d'**interactions sociales**. En fait, il s'agit d'un véritable réseau social favorisant la rencontre entre les individus. De plus, le projet a été développé pour les trois systèmes **iOS, Android** et **Windows Phone**, ce qui permet de toucher un maximum de personnes.

Son architecture **évolutive** lui permet de s'adapter aux joueurs et d'être enrichie en permanence par ses développeurs. De nouvelles fonctionnalités verront prochainement le jour sur cette plateforme.

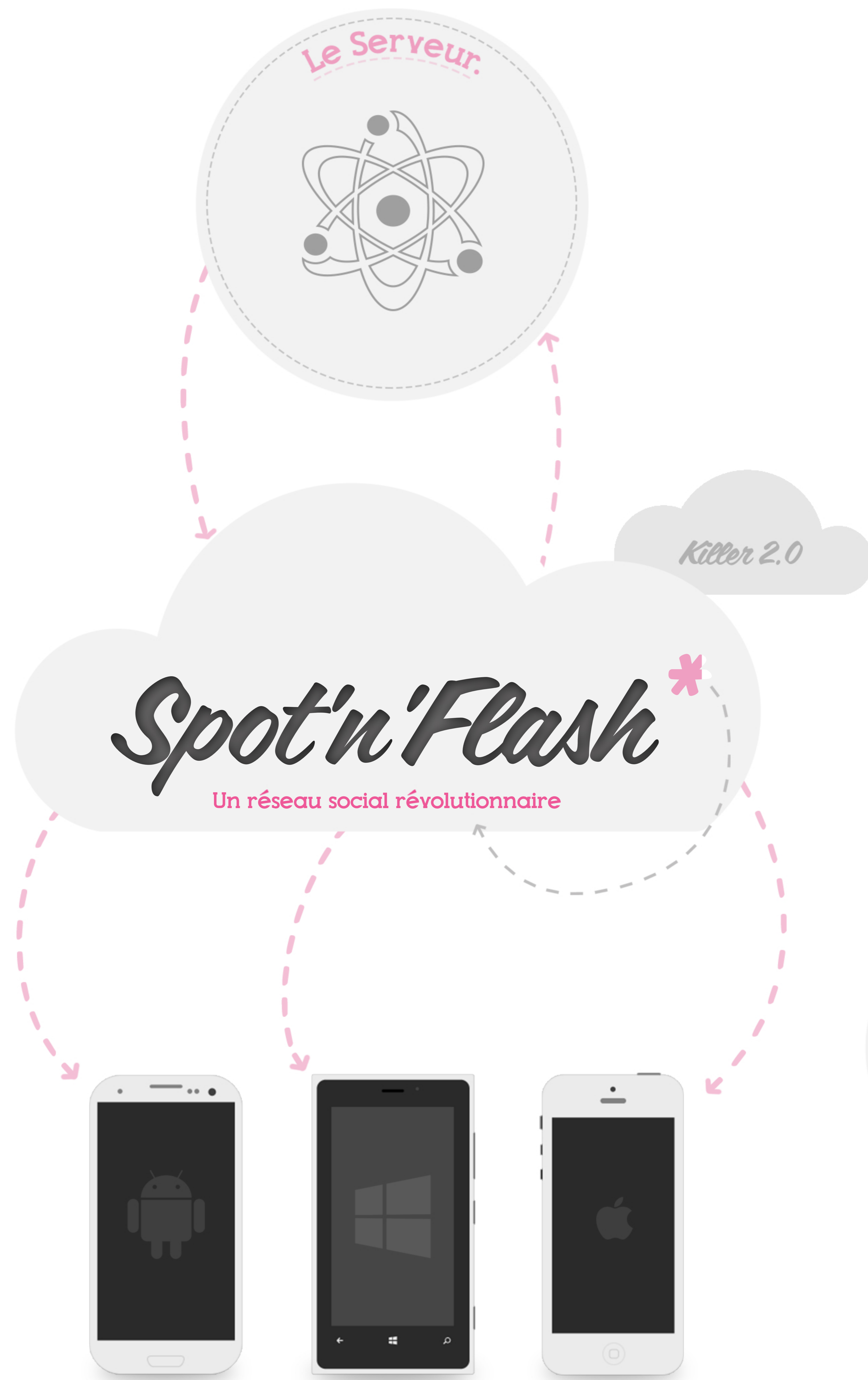
Spot'n'Flash pourrait être utilisé pour des événements particuliers, à l'image d'une partie déployée sur l'ensemble d'une ville, ou dans le cadre de séminaires d'entreprises par exemple.

**Spot'n'Flash** favorise donc les interactions physiques entre les individus et permet aux personnes de se rencontrer et d'apprendre à se connaître.

La Team Spot'n'Flash.



## La Team :



JSON

PHP  
(Symfony2)

## L'application : "Killer" de Spot'n'Flash

L'application principale du projet, "**Killer**" est basée sur la reconnaissance de **QR Codes**. Pour commencer, chaque participant reçoit un QRCode qui l'identifie.

Il doit ensuite accomplir des "**missions**" en "tuant" des joueurs désignés par "**contrat**". Pour exécuter sa mission, le "tueur" doit toucher sa "cible" avec un **objet** déterminé aléatoirement par l'application.

Une fois cela réussi, il lui suffit de flasher le QR Code de sa cible pour valider le contrat et gagner des **points**.

Ainsi, le "Killer" de Spot'n'Flash est un outil numérique favorisant les **rencontres** physiques.

Obj-C

Java

C#

XAML



Projet encadré par :  
M. Bureau Denis & M. Markowski Krysz

Nous remercions également M. Villard Lionel pour son investissement et ses précieux conseils.

une école de la

