

PROPOSITION DE SUJET  
PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3  
2<sup>ème</sup> SEMESTRE 2014/2015

P5

A transmettre validée à Christine LECLERC (4102) le 6 MARS 2015 AU PLUS TARD

NOMS DES ELEVES (4 minimum obligatoirement) :

Amami ACHACHE, Yanis GUICHI, Charles MBADINGA,  
Celmo SANT'ANA FERNANDES

TITRE DU PROJET :

Mobile Sonometer 3D ; l'application mobile qui mesure le niveau sonore (en dB) autour de vous en 3D.

MOTS-CLES :

niveau sonore, application mobile, Android, sonomètre, interface graphique 3D, programmation, JAVA

DESCRIPTION DU PROJET :

Nous désirons programmer une application mobile qui indiquerait le niveau sonore / les différentes intensités sonores de l'environnement dans lequel vous vous trouvez. En effet, l'application mobile envisagée serait donc un sonomètre mobile qui modéliserait sur une carte en 3D la pièce dans laquelle vous vous trouvez et en couleurs, les différentes intensités sonores présentes dans ce lieu avec les différentes valeurs de mesure. Ainsi, que vous soyez (3 Smartphones qui collaborent peuvent déterminer la position de la source sonore par triangulation) restaurateur, gérant de bar ou de boîte de nuit ou bien même physicien, ... , plus besoin d'acheter de sonomètre, téléchargez l'application Mobile Sonometer 3D

OUTILS MATERIELS / LOGICIELS SUPPORTS :

Programmation informatique, langage JAVA, modélisation 3D, logiciel Blender, téléphone portable ou machine équivalente sous Android avec microphone et caméra.

=====  
Accord du Responsable de projet de fin d'année du département :

6/3/15

Bureau