

Sujet : Projet Unity 3D

De : "BUZER, Lilian" <lilian.buzer@esiee.fr>

Date : 24/03/2015 14:00

Pour : Denis BUREAU <denis.bureau@esiee.fr>

Jeu multijoueurs

- Apprentissage du logiciel Unity3D
 - Tuto de cours PDF
 - vidéo d'entrainement
- Reverse engineering de 2 projets officiel Unity3D
 - Room of shadows
 - 2D platformer



- Apprentissage de la couche communication réseau d'unity 3D
- Utilisation de la bibliothèque d'objets 3D de l'ESIEE (1500 objets)
- Création du jeu

Le thème du jeu reste libre mais doit être validé par le tuteur.

Exemple pour un jeu de tank en réseau :

