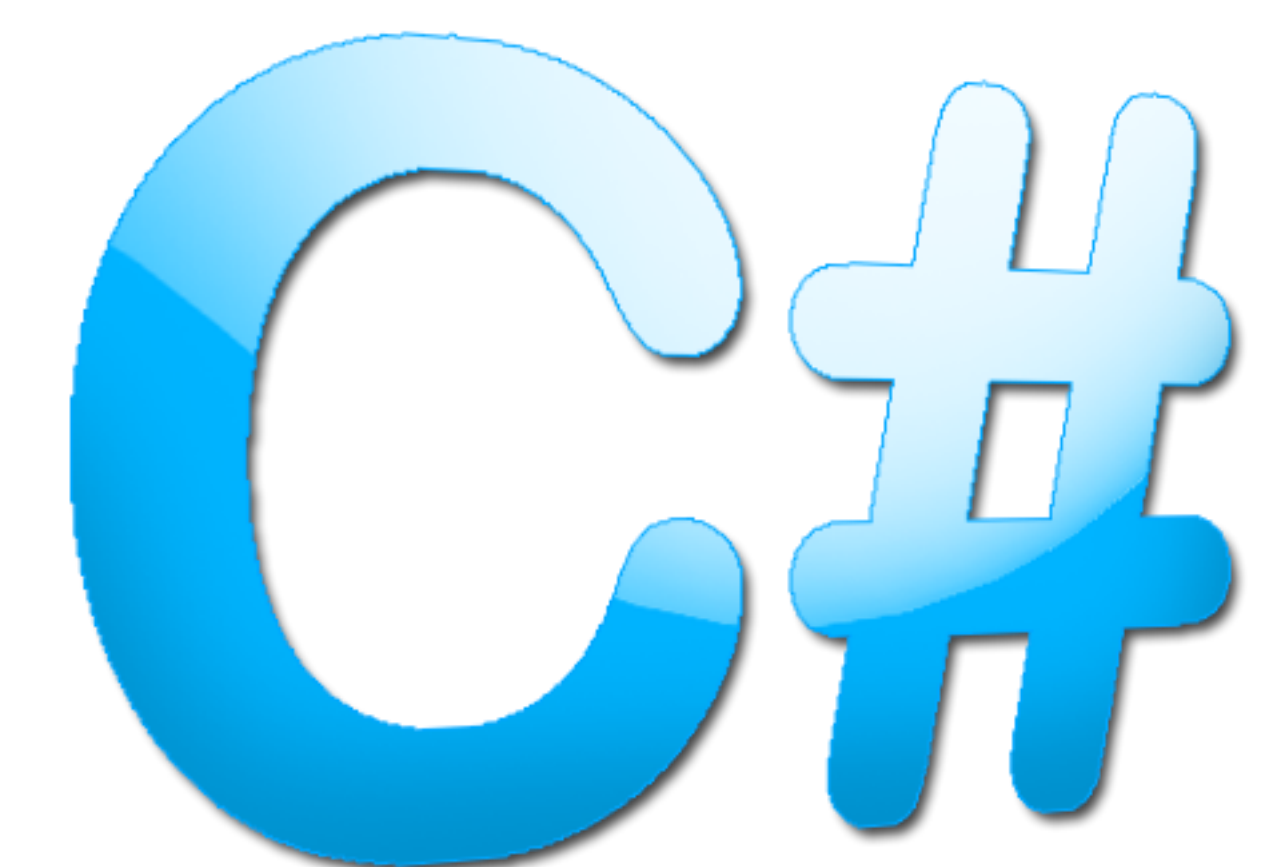
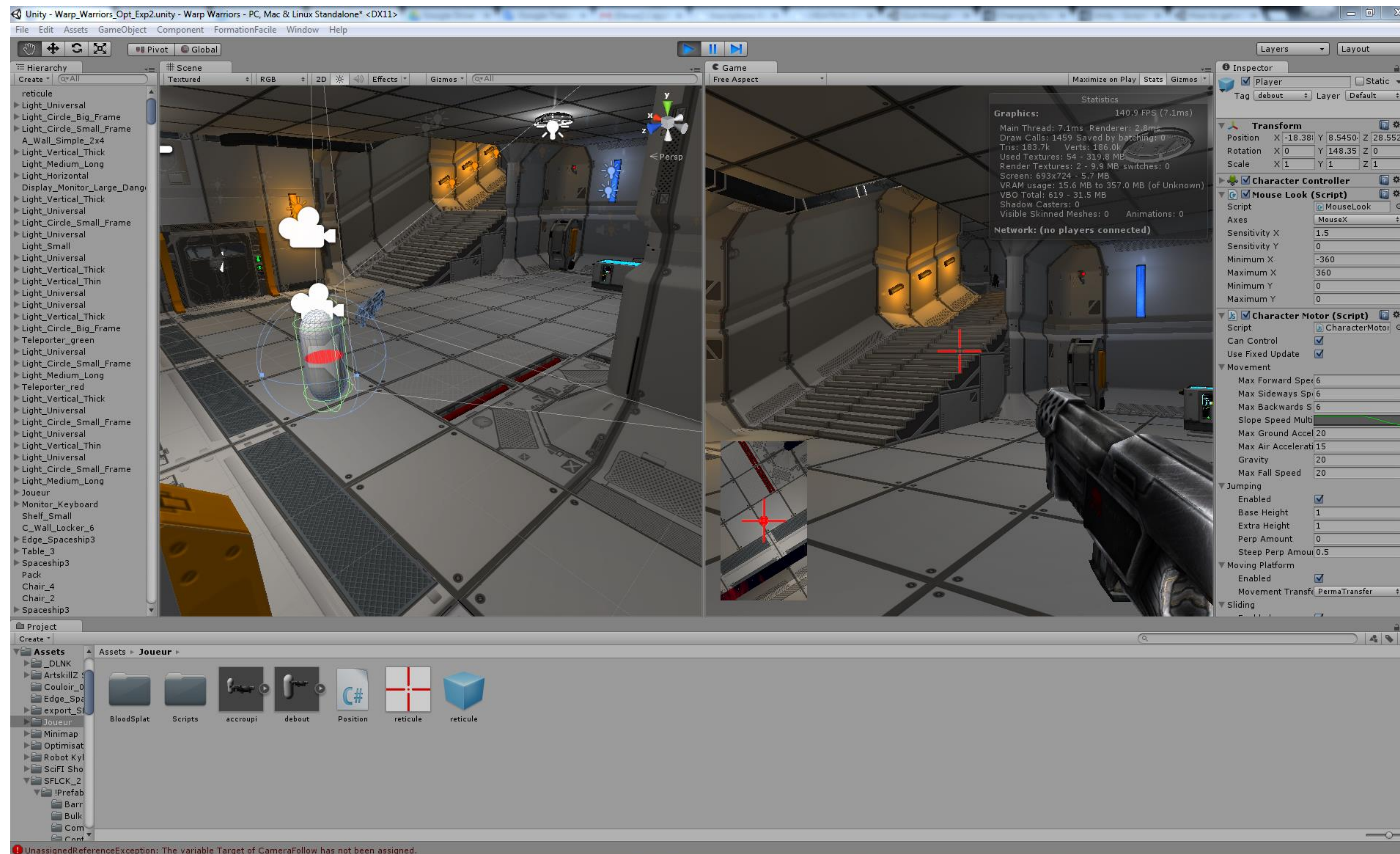
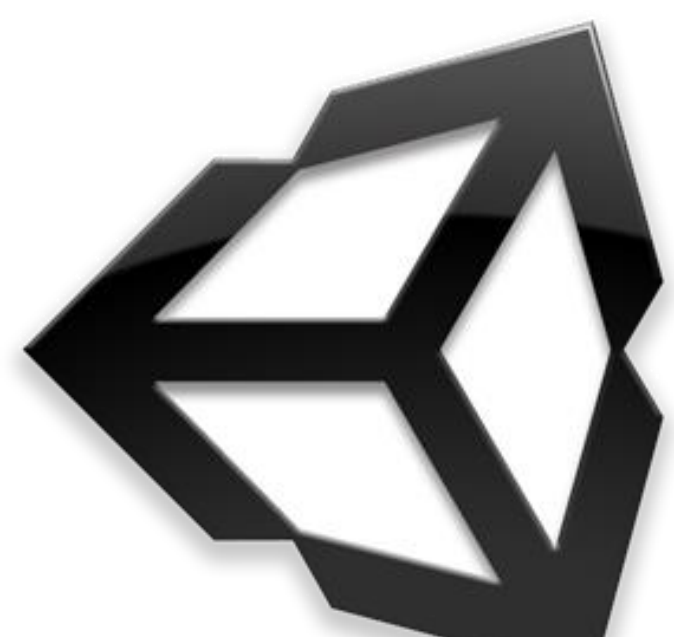


Space Smuggler

Travail réalisé :

- Modélisation 3D de l'environnement
- Création du personnage principal et de ses capacités
- Réalisation d'une interface utilisateur
- Mise en place d'une IA pour les ennemis



Jeu vidéo avec  unity