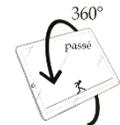


ELIN

Elin est un jeu de plateforme/énigme dont l'aventure se passe dans un monde imaginaire. Incarne Marten (le petit guerrier) et suivez Elin (la princesse déchue) afin de protéger son royaume. Dans cette aventure, vous devrez partir à la conquête des fonctionnalités du Smartphone :

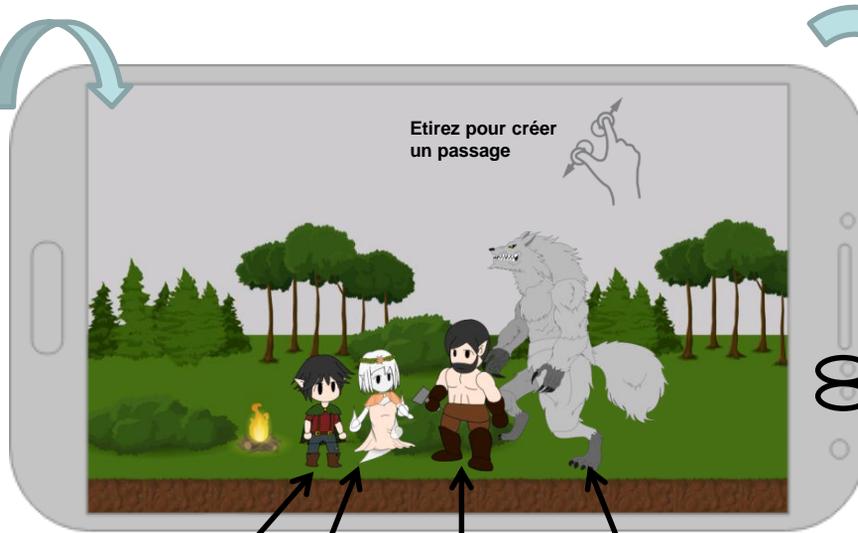
Inclinez écran :
vous permet de
changer de plan !

Rotation écran :
regardez différemment



Traversez le temps !

Micro : utile pour
faire tomber des
objets



Capteur proximité :
rapprochez vous et
vous verrez !

Capteur luminosité :
déclenche le mode
jour/nuit

MARTEN ELIN VOLUND LOUP-GAROU

Chef de projet



Victor
HENG



Designer

Maxime
CORBE



Scénariste
Développeur

Rodolphe
POON

Michael
ANTOUN

Jean-Luc
VU



Développeur



Développeur



Outils utilisés



android

libGDX



Scannez
et découvrez !



<https://goo.gl/orTKFK>

