

**PROPOSITION DE SUJET
PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3
2^{ème} SEMESTRE 2015/2016**

A transmettre validée à Patricia Maillet (4102) le 9 MARS 2016 AU PLUS TARD

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoire) :

Chassin Eliott, Manzambi Anaël, Michon Corentin, Ogé Baptiste.....

.....

TITRE DU PROJET :

La gastronomie connectée.....

.....

MOTS-CLÉS :

Consommation en ligne, réseau social, cloud, rating, géolocalisation.....

.....

DESCRIPTION DU PROJET :

Application qui permet à des enseignes de restauration de fidéliser leur clientèle en permettant aux utilisateurs de pré-commander des consommations en ligne dans les lieux culinaires les plus tendances ou dans les lieux les plus susceptibles de correspondre à leur goûts.

Principales fonctionnalités :

- Système de suggestions d'enseignes partenaires coordonné avec la reconnaissance des goûts.
- Possibilité de commenter la qualité de service de restauration, mais aussi de donner une note à une consommation.
- Réseau social intégré : possibilité de s'inscrire afin de recevoir des newsletters des enseignes que l'on préfère. Possibilité d'inviter une connaissance, de partager ses goûts, consulter ceux de nos amis. Fil d'actualité des amis .
- Synchronisation des goûts entre plusieurs utilisateurs : en utilisant cette fonctionnalité, il est possible de découvrir des lieux susceptibles de vous plaire ainsi qu'à vos amis.
- Précommande d'un repas en ligne grâce aux menus des restaurants partenaires consultables directement depuis l'app.
- Géolocalisation pour guider l'utilisateur vers le restaurant et création d'une bannière « était sur les lieux » lors du dépôt d'un commentaire directement dans le restaurant. Filtrage des commentaires selon leur degré de fiabilité.

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORTS :

Xamp/Wamp (Apache et mysql indispensables) selon l'os et Android Studio

.....

=====

Accord du responsable de projet de fin d'année du département :