

Découverte du logiciel Maya de synthèse d'images



Contexte :

Nous proposons une introduction au logiciel Autodesk Maya, logiciel leader du monde des effets spéciaux au cinéma et à la télévision. La découverte du logiciel intègre plusieurs grands chapitres :

- Modeling : modéliser des surfaces par des mesh ou des NURBS
- Animation : déplacer les différents objets de la scène
- Rendering : colorer les surfaces, régler les effets de lumière
- Dynamics : effets spéciaux, particules, simulation mécanique...
- Scripting : à partir du langage interne de Maya, automatiser des traitements
- Production : lancer le calcul du film

Etapes du projet :

- Découverte de Maya.
- Réalisation de mini-projets sous forme d'exercices, à choisir avec l'enseignant.
- Choix d'un projet à réaliser par les élèves, le projet doit rester MODESTE.

Ressources fournies pour le projet :

- Le logiciel Maya : téléchargeable gratuitement pour les étudiants ESIEE
<http://www.autodesk.fr/products/maya/overview>
- Accès aux formations de la plateforme Elephorm :
<http://www.elephorm.com/3d/formation-maya.html>

Les projets des années précédentes :

- 2015 – Star Wars - <https://www.youtube.com/watch?v=mX5K43E-iz0>
- 2014 – ESIEE of thrones - <https://www.youtube.com/watch?v=CvdCGmrblL8>
- 2013 – Tony le petit robot - <https://www.youtube.com/watch?v=agAR2sdRzHQ>