

**THE MAGICIAN'S CODE : APPRENDRE LA PROGRAMMATION PAR LE BIAIS DU JEU VIDÉO**



the  
Magician's  
Code

♠ **UN MONDE AUX RÈGLES PARTICULIÈRES**

Dans *The Magician's Code*, les objets répondent à des instructions bien précises. Donnez-leur la bonne séquence et ils s'animeront d'eux-mêmes.



♠ **RÉSOUTRE DES ÉNIGMES GRÂCE À LA PROGRAMMATION**

Le joueur dispose de plusieurs variables comme la quantité d'eau ou le nombre de bûches. À lui de s'en servir pour « programmer » les objets de la maison : poêle à bois, verre, etc.



Langage

C#

Moteur 3D

unity

Réalisé par :

Olivier DA ROCHA - Timothée PALLOT  
Cédric MAGNAN - Benoît LUBRANO DI SBARAGLIONE

Suivi par :

Benjamin PERRET (département IT)

une école de la