

THE MAGICIAN'S CODE : APPRENDRE LA PROGRAMMATION PAR LE BIAIS DU JEU VIDÉO



♠ **UN MONDE AUX RÈGLES PARTICULIÈRES**


Dans *The Magician's Code*, les objets répondent à des instructions bien précises. Donnez-leur la bonne séquence et ils s'animeront d'eux-mêmes.



♠ **RÉSOUTRE DES ÉNIGMES GRÂCE À LA PROGRAMMATION**

Le joueur dispose de plusieurs variables comme la quantité d'eau ou le nombre de bûches. À lui de s'en servir pour « programmer » les objets de la maison : poêle à bois, verre, etc.



Langage	Moteur 3D
C#	 unity