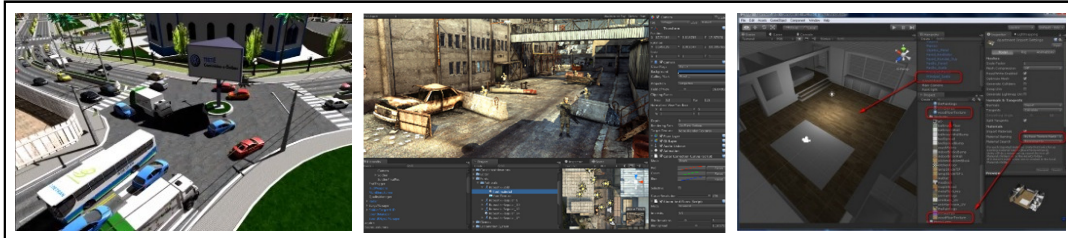


Apprentissage du logiciel Unity3D

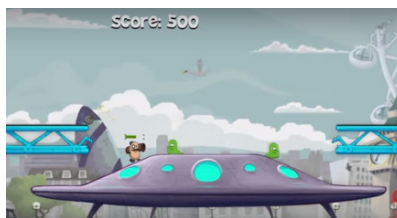


Contexte :

Nous proposons une introduction au logiciel Unity 3D, logiciel leader dans le domaine de la réalité virtuelle, des jeux smartphones et du jeu Indie.

Etapes du projet :

- Découverte d'Unity 3D (Tutos PDF)
- Reverse engineering de démos officielles d'unity 3D à choisir avec l'enseignant.



2D Platformer



Room of Shadow

- Choix d'un projet à réaliser par les élèves, le projet doit rester MODESTE.

Ressources fournies pour le projet :

- Logiciel Unity : téléchargeable gratuitement pour les étudiants et dispos en salle labo.
- Accès aux formations de la plateforme Elephorm :
<http://www.elephorm.com/unity-3d.html>
- Possibilité d'obtenir des modèles 3D propres à un thème (billard, tank, avion...)