

PROPOSITION DE SUJET
PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3
2^{ème} SEMESTRE 2017/2018



A transmettre validée à Christine LECLERC et au responsable concerné par mail
le 12 MARS 2018 AU PLUS TARD

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :

1. Abdulmajid NASSER 2. Chams HAMANI
3. Abdelghafour TARAJA ? 4. Lucas VANHAESE BROCKE

TITRE DU PROJET : Jeux de Couples (en langue originale), Peer's games (en anglais).

MOTS-CLÉS : programmation, Android, IOS, JAVA, LibGDX, Flat Design, jouer à
deux, Rivalité, Solidarité, Pong, Casse-brique, originalité.

DESCRIPTION DU PROJET : Jeux de couples est une application mobile regroupant
plusieurs jeux tels que Pong, Casse-brique et bien d'autres. Tous les jeux de
l'application sont obligatoirement jouables à deux sur un écran partagé sous deux
modes différents : Rivalité et Solidarité. En Rivalité, les deux joueurs s'affrontent
pour triompher contre son adversaire. En Solidarité, les deux joueurs unissent leurs
forces pour parvenir au meilleur score possible.

TRAVAIL À RÉALISER : Développer le GUI, l'application «conteneur» de jeux.
Développement des jeux optimisés pour deux joueur sous les deux modes
comme Pong, Casse-briques et d'autres.

Nous envisageons également de vendre notre application. Une étude de marché serait donc judicieuse

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORT : Java, librairie LibGDX, smartphones
IOS et Android

=====
Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

Le 9/3/2018

Note_projet_stage_E3.docx

Bureau