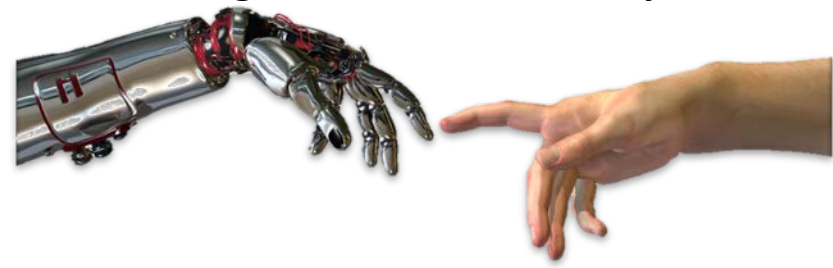


Reinforcement Learning et jeux vidéos

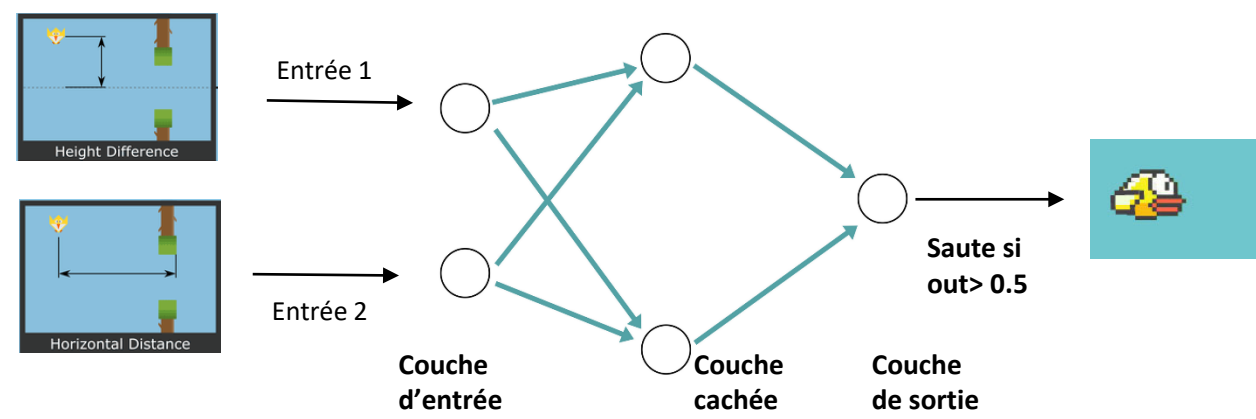
Une intelligence artificielle sur jeux vidéos



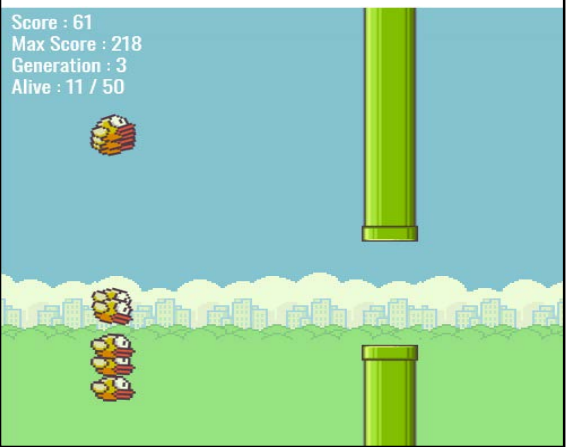
Objectifs

- Créer un jeux vidéos en Python
- Comprendre la neuroévolution
- Adapter la neuroévolution sur jeux vidéos.

Architecture du réseau neuronal (cerveau IA de l'oiseau)



Résultat obtenu



E3 promo 2020
Majeur Informatique
 ANNE-LOUISE Yohan
 MAVOUNGOU Steven
 DRAGHI Léo
Majeur Électronique
 GOEURIOT Damien
 FRABONI Tanguy
 Tuteur : Lilian BUZER