

**PROPOSITION DE SUJET
PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3
2^{ème} SEMESTRE 2018/2019**

**A transmettre validée à Christine LECLERC et au responsable concerné par mail
le 18 MARS 2019 AU PLUS TARD**

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :

1. Raphaël Josse 2. Félix Marcoccia
3. Guillaume Michel 4. Lucas Owczarek
Kévin Lor Thomas Faillaufaix

TITRE DU PROJET : Abaron : Jeu en Réalité Augmentée

MOTS-CLÉS : Réalité Augmentée, Hololens, Unity, C#, jeu interactif, Modélisation 3D, Informatiques

DESCRIPTION DU PROJET :

Il est question de réaliser un jeu de sabre laser en réalité augmentée. Si le temps nous le permet, nous ajouterons un système de tir puis d'autres features gadget dont de l'électronique embarqué. Il serait souhaitable d'avoir un mode 2 joueurs pour s'affronter mais nous partirons d'abord sur un jeu à l'épée contre un ordinateur, des cibles, à la Fruit Ninja.

TRAVAIL À RÉALISER :

Un projet Unity 3D, codé en C# mais pouvant inclure aussi des scripts Python ou autres pour certains de nos besoins, comme une BDD par exemple. Il s'agit de créer des assets avec lesquelles interagir, le joueur avec l'Hololens possède une manette réelle qui influera sur les objets modélisés en RA

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORT :

Unity, Visual Studio, C#, Python, C, éventuellement Arduino, Php, SQL, Photoshop, tablette graphique, composants électroniques

=====
Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

Le / / 2019