PROPOSITION DE SUJET
PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3
2ème SEMESTRE 2019/2020

Fiche à transmettre par mail à **l'un des enseignants** responsables de l'organisation des projets de fin d'année, suivant la teneur du projet :

D. Bureau (Informatique) denis.bureau@esiee.fr
C. Delabie (Ingénierie des Systèmes Intelligents) christophe.delabie@esiee.fr
P. Poulichet (Santé, Energie et Environnement) patrick.poulichet@esiee.fr

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :

1. HERVE Maxime
2. FALCOZ Gauthier
3. CENS Adrien
4. BATTARD Paul
5. AUBERT Yann

TITRE DU PROJET :
Application/Réseau Social environnemental permettant de calculer son bilan carbone et de le réduire en participant à des missions bénévoles pour différentes associations partenaires.

MOTS-CLÉS :
Application, Environnement, Réseau Social

DESCRIPTION DU PROJET :
En téléchargeant l'application, un questionnaire nous permet de calculer notre bilan carbone. À la manière d'un réseau social, nous imaginons avoir une page de profil et un feed avec des annonces de missions.
L'objectif est alors de proposer à l'utilisateur des missions de bénévolat pour des associations environnementales afin de baisser son "score" bilan carbone à la manière d'une gamification. On pourra imaginer que l'utilisateur puisse partager son score carbone, échanger avec les autres utilisateurs en commentant, etc…
Nous croyons en ce projet et nous l'avons pensé afin de pouvoir poursuivre son développement après le Jour des Projets et suivre le programme de coaching que nous offre ESIEE PARIS.

TRAVAIL À RÉALISER :
Nous allons dans un premier temps rechercher une méthode de calcul du bilan carbone ou créer notre propre indice mathématique pour estimer le bilan carbone d'un individu.
Nous allons ensuite coder l'application en question.
Dans cette application il y aura plusieurs activités (profils, feed annonces), un système de recherche et d'ajout d'amis. Nous allons essayer d'y instaurer un système de messagerie.
Puis nous allons démarcher diverses associations pour pouvoir proposer des missions.
Au delà du travail demandé (gestion de projet, vidéo de présentation, soutenance et rapport), nous pensons effectuer un site internet pour présenter notre application.

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORT :
Nous souhaitons tout d'abord développer une application que nous pouvons tester sur nos différents appareils Apple et Android, donc nous partirons sur du crossplatform. Nous allons donc utiliser **Flutter**, un langage que nous avons toujours voulu apprendre ainsi qu'**Android Studio** comme IDE.
De plus, nous utiliserons **Firebase** pour gérer l'authentification et la base de donnée.
Enfin, en ce qui concerne l'avancement de notre projet, nous travaillerons tous ensemble sur **Github**.

Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

Le / / 2020