

**PROPOSITION DE SUJET PROJET
TECHNIQUE DE FIN DE E3
2^{ème} SEMESTRE 2019/2020**

**Fiche validée à transmettre par mail à Christine LECLERC
par le responsable avant validé le sujet
le 5 MAI 2020 AU PLUS TARD**

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :

1. LEKHAL Massinissa 2. LAMEGHAIZI Zacariae 3. CASANOVA Ambre
4. RODRIGUES Jason 5. HALABI Rayan 6. FERMOND Lucas

TITRE DU PROJET : Vigilance

MOTS-CLÉS : Application, Vigilance, Protection, Map-Monitoring, Notification, Signalement Géolocalisation, Appels d'urgences, bouton de détresse, Transfert de fichiers images, filtrage des options, Choix d'itinéraires sécurisés, co-trajet, partenariat « refuge »

DESCRIPTION DU PROJET : Application Mobile (possibilité Complément PC) de vigilance et de protection permettant aux personnes qui souhaitent se déplacer de manière plus sûre d'être tenu informé des différents délits et crimes ayant eu lieu autour de l'utilisateur dans la ville de Paris dans un premier temps. L'utilisation de notifications permet une utilisation en arrière-plan de l'application. Il est possible de signaler des agressions. L'utilisateur peut, s'il le désire être géolocalisé et apparaître sur une carte répertoriant les utilisateurs de l'application. Possibilité de joindre les autorités rapidement ou bien joindre une liste de contacts d'urgences établie au préalable. Chaque utilisateur pourra personnaliser l'affichage des différents événements comme le harcèlement de rue qui cible principalement les femmes. Enfin l'utilisateur peut, à l'aide de l'application établir des itinéraires sécurisés basés sur les données du gouvernement concernant les infractions commises les années précédentes, ainsi qu'un recensement des dispositifs de sécurité mis en place dans certains secteurs comme les caméras de surveillance, ou bien rejoindre un groupe de « co-trajet ». Le trajet serait accessible par les utilisateurs participants uniquement, réduisant ainsi le risque de malveillance. Il serait envisageable d'établir en complément un partenariat avec différents acteurs comme des restaurants, bars, entreprise ouverte de nuit afin d'établir des « refuges » en utilisant les horaires d'ouvertures fournies par les propriétaires de ces établissements sur des sites publics. Dans le cas où l'utilisateur se sentirait en danger, de plus les commissariats et gendarmeries seraient répertoriées. L'inscription à l'application fera l'objet de vérification reposant sur la carte d'identité. La collecte des données serait utilisée pour garder une trace de tout événement survenant lors des trajets.

TRAVAIL À RÉALISER : Interface de l'application, système de Map-Monitoring, système de géolocalisation, bouton de détresse, création de bases de données, sécurisation de l'application, système optimisé d'itinéraire, Création et gestion de comptes utilisateurs. Système d'upload de fichiers images, module de vérification des données utilisateurs, établir un carnet de partenariat. Mise en place d'un réseau de neurones capables de reconnaître la validité d'une carte d'identité.

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORT : Android Studio, PHPMyAdmin, Illustrator, Photoshop

=====
Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

Le / / 2020

Enseignant valideur :