

**PROPOSITION DE SUJET
PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3
2^e SEMESTRE 2021/2022**

**Document word à remplir puis transmettre par mail à Christine LECLERC et au responsable
avant validé le sujet
le 14 MARS 2022 AU PLUS TARD**

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :

1. JACINTO Alex 2. BANEY Guillaume
3. CHATARD Lucas 4. KERMENE Mathis

TITRE DU PROJET : BeStok : Application mobile suivi et coaching sportif

MOTS-CLÉS : Application mobile, Algorithme, Serveur, Sport, Coaching

DESCRIPTION DU PROJET : L'application permettra à l'utilisateur de sélectionner des exercices axés sur le cardio (tels que la course) ou encore des exercices utilisant des machines (tels que le développé couché) ou encore utilisant seulement le poids du corps (pompes, gainage, etc).

L'utilisateur aura plusieurs possibilités : soit il fait le choix de suivre la séance programmée par l'algorithme, donc en rentrant ses objectifs, ses préférences, etc.. il aura un programme préparé à suivre, ou alors il aura le choix de réaliser (et mémoriser) sa propre séance en sélectionnant lui-même ses exercices, ses temps de repos...

Il pourra ajouter des exercices à différentes séances (séance bras, séance épaules, etc, comme des playlists) et il pourra lancer ces séances quand il le souhaite.

Chaque séance contiendra des informations pour guider l'utilisateur, en montrant par exemple à l'utilisateur comment exécuter l'exercice, le nombre de répétitions ainsi qu'un timer pour la récupération. Il y aura également une catégorie pour suivre les performances.

Si le temps nous le permet :

On pourra proposer une section dédiée à la nutrition afin de suivre ses objectifs.

On pourra intégrer de données d'objet connecté tel qu'une montre connect.

TRAVAIL À RÉALISER : Elaboration d'un algorithme permettant de proposer aux utilisateurs le meilleur programme selon sa situation. Création d'une interface mobile afin de présenter le programme, de gérer et personnaliser les séances de sport. (Éventuellement intégration de données d'objet connecté tel qu'une montre connecté)

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORT : Xcode (application IOS), python (algorithme)

URL DU PROJET LE PLUS PROCHE AUQUEL CETTE PROPOSITION DE PROJET PEUT ÊTRE COMPARÉE :

<https://apps.apple.com/fr/app/nike-training-club/id301521403>

<https://apps.apple.com/fr/app/profit-programme-musculation/id907081984>

=====
Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

Le / / 2022