

JEU & IA – Python / C++

Encadrant : M. BUZER responsable cours programmation/2D/3D ESIEE buzerl@esiee.fr

Langages

- Python : niveau débutant / intermédiaire
- C++ : niveau débutant / intermédiaire

JEU

- Le jeu devra être développé from scratch par l'équipe
- Mise en place d'un jeu de tout type (stratégie, arcade, aventure)
- Le jeu peut être aussi bien 2D ou 3D
- Pour le C++, possibilité d'utiliser la librairie développée dans l'école GXD
- Possibilité de développer une partie IA
- Recherche des assets graphiques sur internet
- Possibilité d'utiliser une librairie 2D/3D tierce (SFML, PyGame...)
- Tutos fournis pour certaines environnements/librairies

Exemple de réalisation possible :



DOOM 1



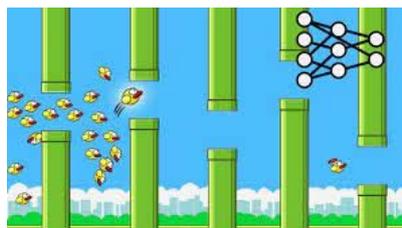
Tower Defense



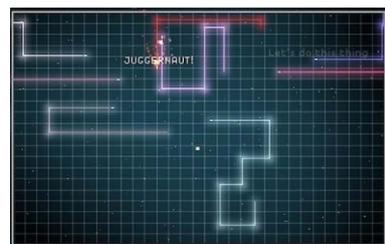
Luigi's Ghost Mansion



Pac-Man avec IA



Flappy bird avec apprentissage



Compétition IA Tron en ligne