

PROJET E3 - 2022-2023

Chasse au trésor en réalité augmentée sur smartphone et casque VR pour musée

Objectif :

Il s'agit de développer une application sur smartphone et casque de réalité virtuelle pour rendre la visite de musée plus ludique.

Grâce à une application installée sur son smartphone, ou à l'aide d'un casque de VR autonome, le visiteur devra résoudre un certain nombre d'énigmes à résoudre en suivant par exemple un avatar virtuel, en cherchant des objets dans le musée etc. Une équipe de chercheurs et d'historiens, avec laquelle nous sommes en contact, fournira un scénario de chasse au trésor qui pourra être discuté ensemble.

Dans le cadre de ce projet il serait possible de travailler avec le musée "La contemporaine" de Nanterre.

Voici un exemple de chasse au trésor réalisée pour le musée de l'air et de l'espace dont il serait possible de s'inspirer (ce n'est qu'un exemple) :

<https://www.youtube.com/watch?v=v9rPQbZgEsw>

Développement & Organisation :

L'implémentation pourra être effectuée avec le logiciel Unity qui permet de déployer facilement des applications sur smartphone et sur casque VR (nous possédons des casques autonomes Oculus Quest).

La priorité sera donnée à l'application smartphone puisqu'elle permet d'atteindre un plus grand nombre d'utilisateurs.