

Projet 2 : Développement Jeu Cyber

Continuer le développement d'un jeu de sensibilisation à la cybersécurité.

Les étudiants devront :

- Proposer des scénarios de sensibilisation
- Développer le jeu
- Documenter le développement



Voir le projet des E4.

<https://gamemaker.io/fr/blog/make-pixel-art-2d-games>

<https://unity.com/solutions/2d>

