

Proposition de sujet
Projet technique de fin de E3
2^e semestre 2017-2018

Élèves:

Thomas OUVRARD
Victor BOUVILLEUX
Loïc BARGE
Eva THONG-VANH

Titre du projet:

Le punching-ball et les gants de boxe connectés

Mots clés:

Sport connecté, jeu, boxe ludique

Description du projet:

Création d'un punching-ball connecté éclairant plus ou moins les zones touchées en fonction de la puissance de l'impact.
Création d'un gant de boxe connecté calculant la puissance du coup (accélération), vitesse du coup, trajectoire et la fréquence de frappe.

Création d'une application recensant les données et performances, possibilité de choisir des modes d'entraînement (alternance de différents coups, temps etc...) et ~~de~~ des modes "arcade" (scores, classement des joueurs...)

Travail à réaliser :

- Aménagement d'un punching ball avec des capteurs de pression et système d'éclairage
- Rajout de capteurs de vitesse, accélération, trajectoire ... sur une paire de gants de boxe
- Traitement des données et transmission
- Création d'une application

Outils matériels / logiciels support :

- Punching ball
- paire de gants de boxe
- arduino / chat-FPGA
- android / iOS

La quantité de travail pour tout ce que nous souhaitons réaliser est-elle réaliste par rapport au temps qui nous est imparti au cours du projet ?

Est-ce que nos objectifs sont techniquement réalisables ?

Accord du responsable de projet de fin d'année
du département

de 13 / 03 / 2018

