

```
import javax.swing.JOptionPane;

/**
 * Classe AvecTableau, c'est plus facile !
 *
 * @author DB
 * @version 2012.03.31
 */
public class AvecTableau
{
    private double[] aNotes;

    /**
     * procedure principale (pour tester)
     */
    public static void test()
    {
        AvecTableau vTab = new AvecTableau( 8 );
        vTab.saisie();
        vTab.affiche();
        System.out.println( "Moyenne = " + vTab.moyenne() );
    } // test()

    /**
     * Constructeur
     * @param pTaille le nombre de cases souhaite pour ce tableau
     */
    public AvecTableau( final int pTaille)
    {
        int vTaille;
        if ( pTaille < 1 ) vTaille = 1; else vTaille = pTaille;
        this.aNotes = new double[vTaille];
    } // AvecTableau()

    /**
     * procedure de saisie de tous les nombres au clavier
     */
    public void saisie()
    {
        for ( int vI=0; vI < this.aNotes.length; vI=vI+1 ) {
            this.aNotes[vI] = litNombreAuClavier( "Saisir nombre numero "+(vI+1)+" : "
);
        } // for
    } // saisie()

    /**
     * procedure d'affichage des nombres du tableau
     */
    public void affiche()
    {
        for ( int vI=0; vI < this.aNotes.length; vI=vI+1 ) {
            System.out.println( this.aNotes[vI] );
        } // for
    } // affiche()
}
```

```
/**
 * fonction qui calcule la moyenne des nombres du tableau
 */
public double moyenne()
{
    double vSomme = 0.0;
    for ( int vI=0; vI < this.aNotes.length; vI=vI+1 ) {
        vSomme = vSomme + this.aNotes[vI];
    } // for
    return vSomme/this.aNotes.length;
} // moyenne()

/**
 * fonction de saisie d'un nombre au clavier (avec message)
 * @param pMes message a afficher avant la saisie
 * @return le nombre saisi au clavier
 * @throws NumberFormatException si ce n'est pas un nombre
 */
private double litNombreAuClavier( final String pMes )
{
    return Double.parseDouble( JOptionPane.showInputDialog( pMes ) );
} // litNombreAuClavier(.)
} // AvecTableau
```