



**Direction du Programme ESIEE**  
**Tronc Commun – I3**

**PROPOSITION DE SUJET**  
**PROJET TECHNIQUE DE FIN DE TRONC COMMUN**  
**(MINI-PROJET) du 2ème SEMESTRE 2006/2007**

**Noms des étudiants :** Martin Pieuchot, Cyrielle Broquet, David Julia

**Titre du Projet :** **Owlet** (**O**gre-**O**pen **W**orld and **L**andscape **E**di**T**or)

**Mots-clés :**

3D – Éditeur de terrain – WYSIWYG – C++ – OpenGL – Direct3D – OGRE – wxWidgets  
Windows – Linux

**Description du projet :**

Réalisation d'un éditeur de monde 3D multi-plateformes.  
Conception d'un logiciel simple à prendre en main intégrant les fonctionnalités nécessaires à la création et l'édition de mondes virtuels (world editor).

Fonctionnalités à réaliser :

- interface graphique intuitive
- édition en temps réel du terrain (Raise, Lower, Smooth, Noise, Flatten...)
- application de texture en temps réel
- insertion de mesh (drag & drop, billboard...)
- visualisation de mesh (meshviewer)

Fonctionnalités supplémentaires :

- édition de scène (fog, water and skybox editor)
- édition de particules (particle editor)
- environnement de script (en python) pour étendre l'éditeur

**Outils matériels / Logiciels supports :**

Langage de programmation : C++

Gestionnaire de version : SVN ou CVS

Développement multi-plateforme : Microsoft Windows et GNU/Linux

Utilisation des bibliothèques wxWidgets pour l'interface Graphique et OGRE pour le rendering.