

Tourelle de surveillance

Jean Outters, Mehdi Mlala, Thomas Le Marec

COSI

Ce qui a fait la recette de notre projet :

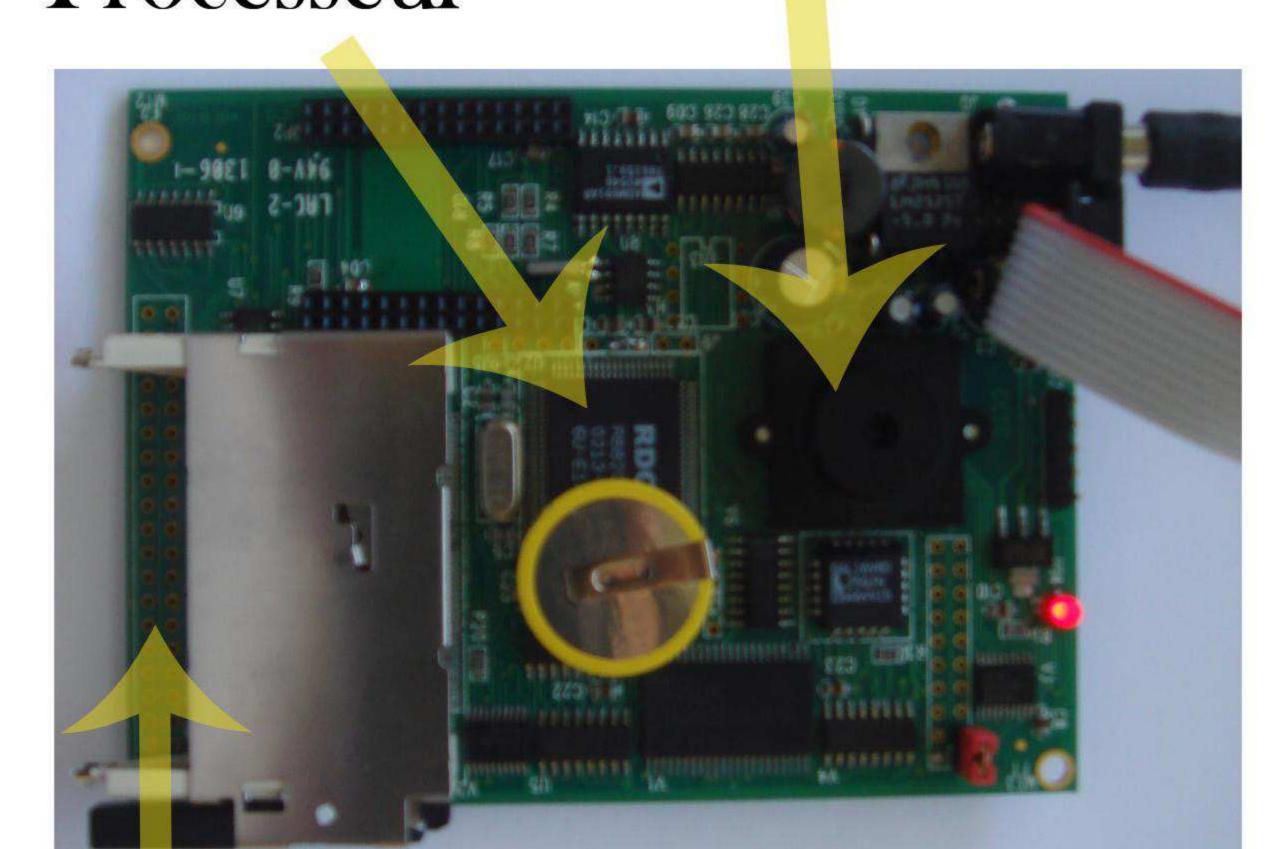
Beaucoup de temps, une bonne dose d'inspiration, un soupçon de créativité, un brin de folie, une touche de Half-Life, et surtout... 300€!



Caracteristiques de la carte C-Eye:

Processeur RDC R8820 (40 Mhz)

Résolution retenue de 320x240 pixels Fréquence d'acquisition de 10 fps Génération de signaux PWM Port parallèle 8 bits Capteur photo occesseur



Port parallèle

Mehdi

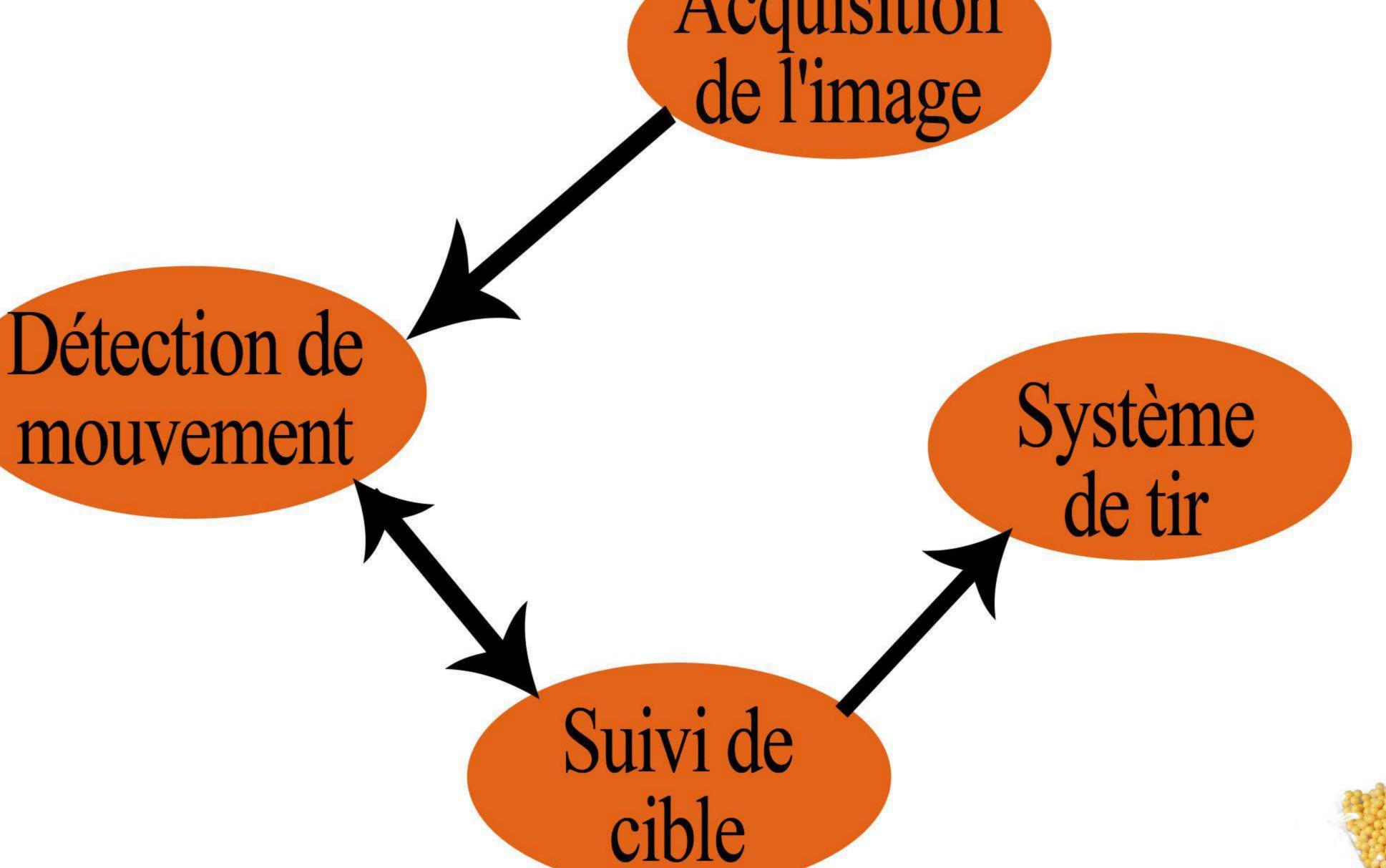
Thomas

Tourelle de surveillance

Automatique

• Embarquée

Autonome



Carte C-Eye

Fusil airsoft

Fusil airsoft électrique



STATE OF THE STATE

Comment est réalisé le traitement d'image ?

Lissage par filtre gaussien

Détection de contours par gradient

Différence temporelle d'images et recalage Détermination des mouvements

Programmation réalisée en C, puis portée sur la carte C-Eye via le logiciel Paradigme C++.

Servomoteur HS-322HD commandé en position par PWM Projet I3 suivi par : Mr Alain Carrière (Laboratoire COSI) Mme Eva Dokladalova (Laboratoire A²SI)