

**PROPOSITION DE SUJET  
PROJET TECHNIQUE DE FIN D'ANNEE  
2<sup>ème</sup> SEMESTRE 2012/2013**

**A transmettre validée à Martine PERCOT (4152) le 29 MARS AU PLUS TARD**

**NOMS DES ELEVES (4 minimum obligatoirement) :**

Charles Herbaut, Alex Nakdessi, Amaury  
Fabianski, Antoine Godard

**TITRE DU PROJET :**

Adaptation vidéoludique du jeu de plateau "Carcassonne"

**MOTS-CLES :**

C, SQL, graphes et Algorithmes, jeu, HTML, CSS, PHP  
(LAN, IA)

**DESCRIPTION DU PROJET :**

les règles du jeu sont disponibles ici :  
[http://jeuxstrategie.free.fr/Carcassonne\\_complet.php#Photo%20des%20cartes%20de%20paysage](http://jeuxstrategie.free.fr/Carcassonne_complet.php#Photo%20des%20cartes%20de%20paysage)

En fonction de l'avancement nous implémenterons un mode  
LAN et/ou une IA pour jouer contre  
l'ordinateur. De plus un site sera créé pour  
présenter les membres du groupe et l'avancement du projet.

**OUTILS MATERIELS / LOGICIELS SUPPORTS :**

=====  
**Accord du Responsable de projet de fin d'année du département :**

