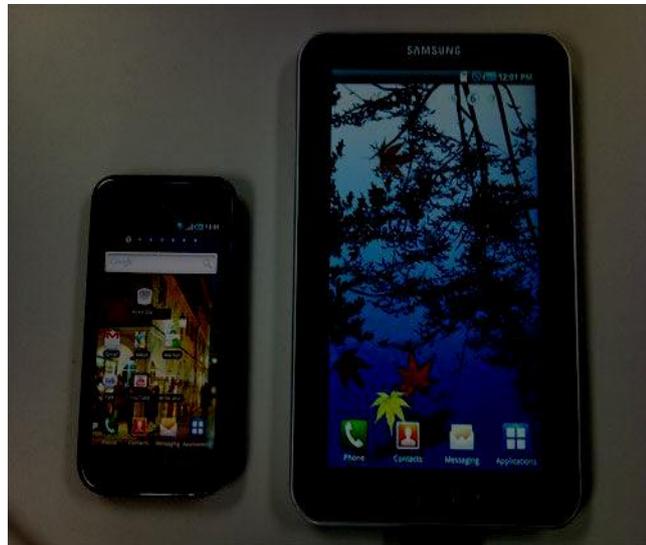


Développement d'une Application Multimédia pour Android



Contexte :

Dans le cadre du projet de fin d'année en E3, nous avons opté pour le développement d'une application multimédia fonctionnant sous le système Android, que ce soit pour les tablettes ou les Smartphone. Ce domaine étant en plein essor, nous avons trouvé judicieux de développer une telle application qui permettra à l'utilisateur de se divertir en regardant des vidéos, en écoutant de la musique ou en visionnant sa galerie photo.

Composition de l'équipe :

- Fidahoussen Arva
- Julien Alexis
- Lamotte Quentin
- Lu Nicolas
- Ognard Rémi
- Picaud David

Titre du projet : Android Media Center

Mots-clés : SDK Android, Lecture audio/vidéo, Transfert de fichiers, Client/Serveur, Gestion des fichiers multimédia (copier, déplacer, renommer, supprimer), Eclipse JUNO, Gestion galerie photos, liste de lecture.

Description du projet :

Voici une liste non exhaustive des principales fonctionnalités de l'application que nous aimerions mettre en œuvre dans ce projet. Ces fonctions seront donc utilisables à partir de l'IHM ergonomique et design que nous allons réaliser.

- Lecture audio : Lis les principaux types de fichiers audio avec les fonctions classiques (lecture, pause, stop, avance ou retour rapide, différents type de répétition).
- Lecture vidéo : Lis les principaux types de fichiers vidéo avec les fonctions classiques (lecture, pause, stop, avance ou retour rapide).
- Gestion de liste de lecture : Permet à l'utilisateur de faire des playlists contenant les musiques qu'il voudra écouter.
- Gestion des fichiers multimédias : Permet à l'utilisateur de déplacer, renommer, supprimer des fichiers multimédia à partir de l'application.
- Réalisation d'une galerie photo : Permet de visualiser toutes les photos présentes sur le smartphone.
- Système de transfert des fichiers : Cette application va permettre de transférer des fichiers du portable vers un ordinateur et inversement. Et pour les individus possédant des smartphone ayant la fonction DLNA, l'application permettra de transférer les fichiers d'un smartphone à un autre.
- Application sera disponible sur Google Play
- Développement d'une application qui tournera en fond sur la machine utilisateur (outil de configuration)

Outils Matériels / Logiciels :

Pour mener à bien notre projet, nous aurions besoin d'une tablette et d'un Smartphone fonctionnant tous deux sous Android pour les phases de test. Nous développerons en JAVA avec les outils suivants :

- Eclipse Edition JUNO
- SDK Android
- API pour la lecture multimédia

Compétences requises et apports du projet:

Un bon niveau en programmation orientée objet en JAVA est requis et les connaissances de certains membres de notre équipe sur le fonctionnement du système Client/Serveur est un élément important pour la réalisation de cette application mobile.

Tout d'abord, ce projet serait une opportunité de nous initier au développement d'applications mobiles (SDK Android). Par ailleurs, cette application serait une occasion de travailler sur des fichiers multimédia et de mettre en pratique les notions de gestion de projet acquises tout au long de notre formation.