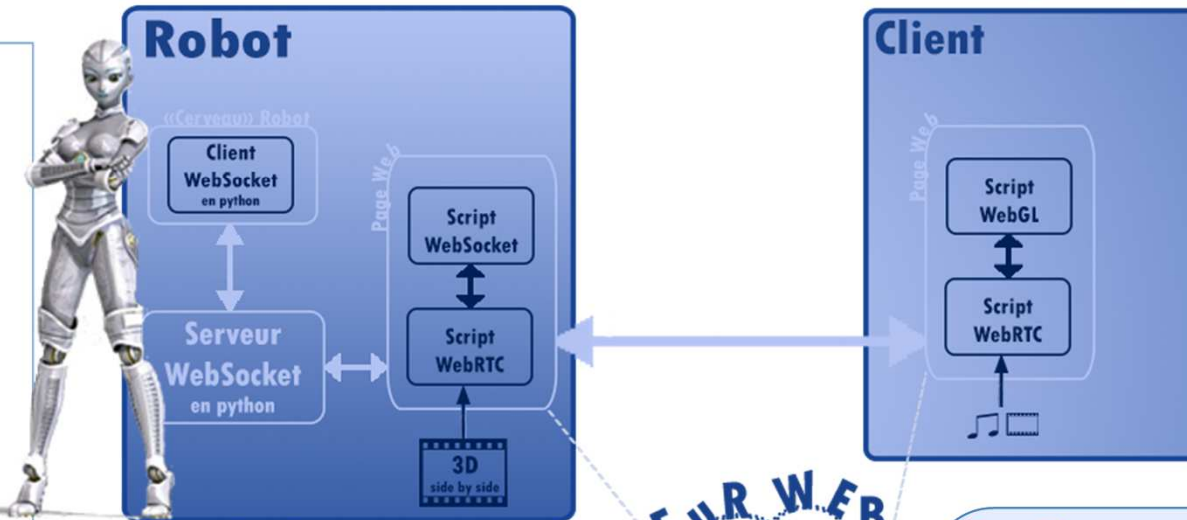


Un HUD (Head Up Display) est une interface graphique présente en permanence à l'écran permettant à l'utilisateur d'accéder en un coup d'œil à plusieurs informations.

50°



- Ci-dessus : Exemple de HUD d'un jeu vidéo.
- Ci-dessous : Oculus rift – Technologie créée pour simuler l'immersion dans un environnement fictif.



0°

BLENDER

1. Design d'un HUD
2. Mise en place du HUD dans un simulateur
3. Caméra stéréoscopique

WEB

1. Streaming d'un flux vidéo dans une page Web
2. Génération d'un HUD dans un navigateur
3. Conversion 3D
4. Echange d'informations Robot-navigateur

-50°