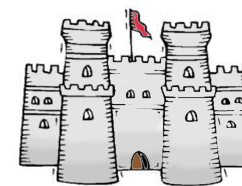


# CARCASSONNE



## LE JEU DE PLATEAU ... MAINTENANT SUR VOS ÉCRANS !

### Objectifs du projet :

- Réaliser un jeu vidéo en utilisant toutes les connaissances que nous avons apprises cette année (graphes & algorithmique, système d'exploitation, réseaux..)

- Apprendre et mettre en œuvre de nouvelles compétences pour améliorer notre jeu vidéo (développement d'une IA, programmation client/serveur)

- Gérer la communication et l'organisation au sein de notre groupe de travail



**Jouez de 1 à 4 joueurs au jeu de plateau Carcassonne directement depuis votre ordinateur ! C'est un jeu de stratégie au tour par tour où chacun doit poser des cartes et des pions pour agrandir et conquérir des territoires. Défiez vos amis ou jouez contre l'ordinateur et gagnez le plus de points pour remporter la victoire !**

### Travail réalisé :

- ★ Développement du jeu à l'aide de la librairie SDL
- ★ Gestion des parties à plusieurs joueurs (local)
- ★ Gestion des joueurs contrôlés par l'ordinateur (IA)
- ★ Communication entre le client et le serveur (réseau)
- ★ Site web de présentation du projet

### NOTRE GROUPE (FILIERE INFO)



Herbaut Charles



Fabianski Amaury



Maklessi Alex



Godard Antoine

Suiveur : Mr. Najman