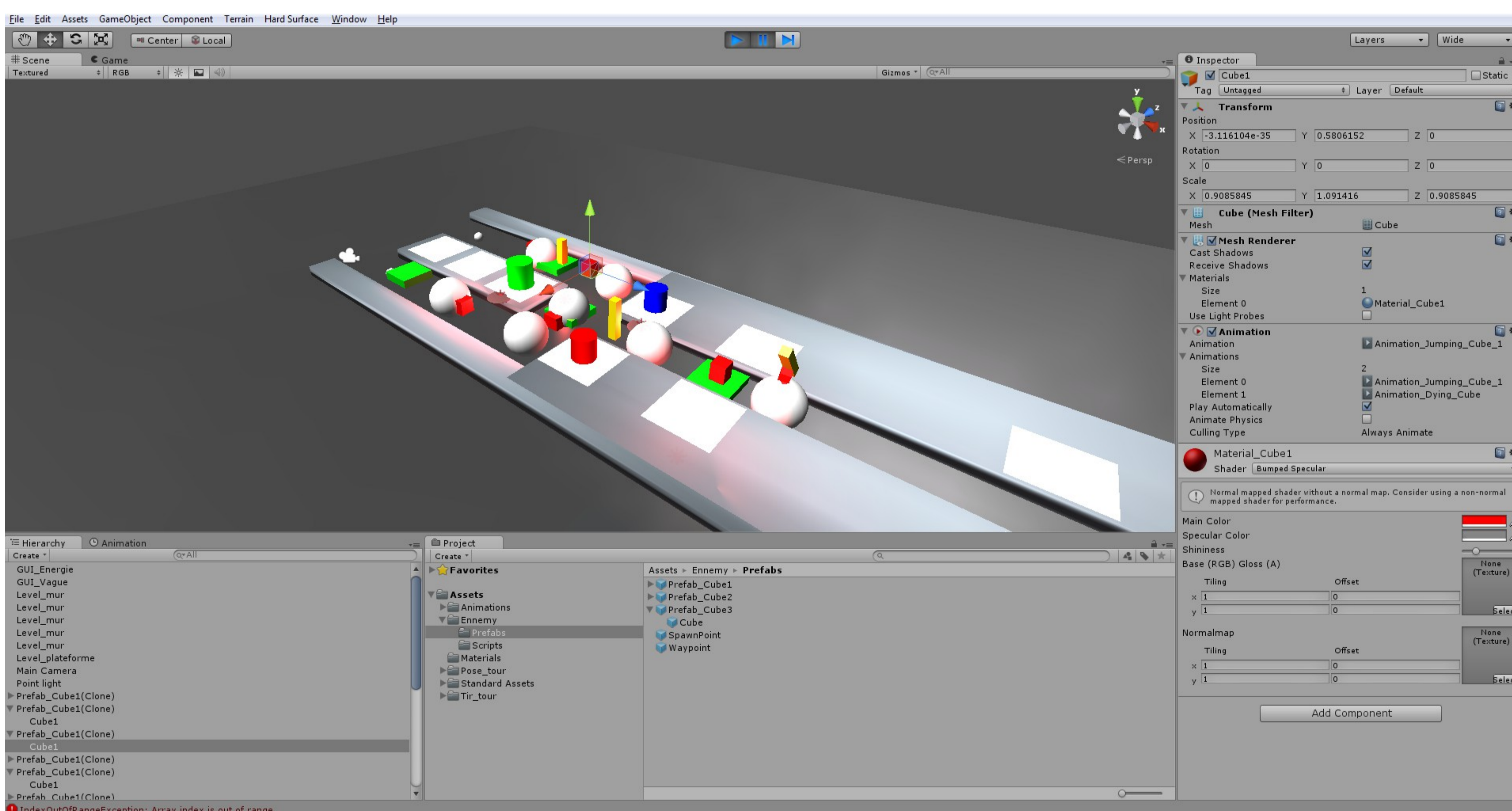


# ATTACK OF THE CUBES

Un Tower Defense sous Unity

## Scénario du jeu

Dans l'univers du rectangle chaque forme a des angles droit. Chaque forme ? Non ! Une base peuplée d'irréductibles sphères lutte pour la survie de son territoire.

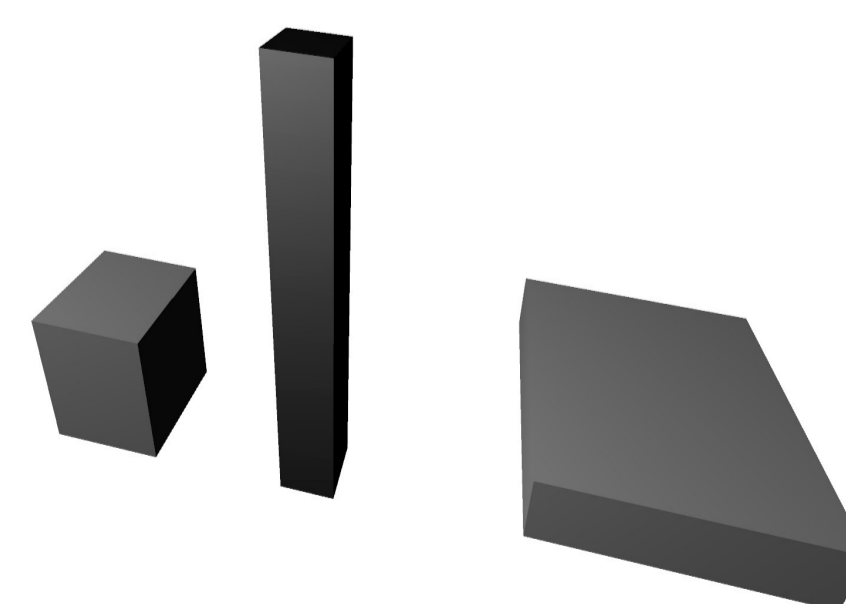


## Tower defense

Le but du jeu consiste à détruire les ennemis avant qu'ils n'atteignent leur objectif. Le joueur construit et améliore des tours qui attaqueront les ennemis grâce aux pièces gagnées à chaque ennemi détruit.



Unity est un moteur de jeu vidéo indépendant. Il construit l'interaction entre des objets de natures très variées : son, image, modèle 3D, animation et permet d'exporter les applications sous de nombreuses plateformes.



## Fonctionnalités :

- 3 types d'ennemis au comportement différent
- 3 types de tour ayant chacune leur fonctionnement distinct
- Difficulté croissante selon les rounds et affichage du score
- Système de gestion de l'argent
- Menu et mode pause accessible à tout moment.