

## **Projet E3 : Quizz en ligne et/ou application IPAD**

**Encadrement : T. Grandpierre**

### **Contexte :**

Dans un collège parisien chaque élève possède un IPAD qui est utilisé à des fins pédagogiques par les enseignants de toutes matières. Il existe de nombreuses applications en langues, mathématiques, SVT etc, mais il n'existe rien de satisfaisant au CDI pour évaluer les travaux de lecture, documentation et recherche des jeunes collégiens.

### **Objectifs :**

Il s'agit donc de développer une application originale et spécifique basée sur des Quizz. L'originalité de cette application sera sur son côté générique et ouvert qui devra permettre de hiérarchiser les thématiques de quizz en proposant différentes catégories, sous catégories etc.

Le but étant d'évaluer les connaissances, il faudra prévoir une architecture type client (IPAD), serveur : le serveur collectera les informations saisies, les analysera et présentera les résultats de façon synthétique.

### **Réalisation / Déroulement :**

Etant donné que nous n'avons pas de machine Apple à l'ESIEE (nécessaire au développement sur IOS de l'IPAD), il s'agira dans un premier temps de développer un quizz en ligne (PHP...) possédant les caractéristiques précédentes en veillant à ce qu'il fonctionne correctement sur l'IPAD.

Nous étudierons ensemble la possibilité de travailler sur une machine virtuelle émulant un Mac.