

Marionnette commandée à distance

Ou Pantin Robotisé

Encadrement : T. Grandpierre



Objectifs :

- 1) Réaliser un pantin (par exemple en utilisant une des imprimantes 3D du département),
- 2) Ajouter des servomoteurs pour commander les fils (ou bien des moteurs à pas)
- 3) Connecter l'ensemble à une carte électronique type Arduino ou Intel Galiléo
- 4) Puis de piloter ce pantin à l'aide d'une des techniques suivantes :
 - a. Kinect
 - b. Joystick
 - c. Webcam simple
 - d. Smartphone (en inclinant le smartphone connecté en bluetooth au pantin)
 - e. Horloge : en fonction de l'heure courante, le pantin pourrait adopter une posture adaptée...
 - f.tout autre technologie de votre choix

On peut ainsi imaginer placer ce pantin dans une vitrine et le piloter à distance, enregistrer des chorégraphies, fabriquer une mascotte géante au-dessus de l'accueil de l'ESIEE...

Si ce projet est réalisé sur la carte Intel Galiléo (compatible Arduino mais qui comporte un Linux embarqué), **il pourrait être retenu par Intel pour être présenté au salon « Maker Faire » de Rome en octobre.**