

A transmettre validée à Patricia Maillet (4102) le 9 MARS 2016 AU PLUS TARD**NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :**

MERCIER - NORMAN - MERCIER - VIALLET

Mathieu

Nicolas

Baptiste

Marc

**TITRE DU PROJET :**

Titre du jeu :

Application Android : jeu de stratégie attack/defense

**MOTS-CLÉS :**Tower - defense ; Tower - attack ; stratégie ; espace ;  
application ; jeu ; IA ; conquête ;**DESCRIPTION DU PROJET :**

Jeu basé sur le principe du Tower - defense, auquel on ajoute l'attaque et la conquête de planètes. Nous allons de plus créer une Intelligence Artificielle qui aura pour but de défendre ses planètes, mais aussi d'attaquer et conquérir les autres planètes. Celui qui a conquis toutes les planètes, ou le cas échéant le plus de planètes en un temps limité, a gagné.

Étapes à définir dans le cahier des charges.

**OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORTS :**

Android Studio et/ Framework à déterminer

**Accord du responsable de projet de fin d'année du département :**

8/3/16

Bureau