

PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3

2^{ème} SEMESTRE 2016/2017

A transmettre validée à Christine LECLERC et au responsable concerné par mail le 27
FEVRIER 2017 AU PLUS TARD

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :

FERRANDI Emilien, POLOP Julien, MIGUEL DE FRIAS Mathieu

TITRE DU PROJET :

Développement d'un service d'interaction entre une Bubble et un téléphone portable et des serveurs permettant de stocker les données.

MOTS-CLÉS :

Bubble, Android, serveur, programmation, entreprise, GO, JAVA, IOS, téléphone portable

DESCRIPTION DU PROJET :

L'entreprise Bubbles Compagny avait comme besoin le développement d'un service d'interaction entre leur produit, la Bubble, et les téléphones portables en se basant sur le modèle du marketing de proximité. Ce sujet nous a paru intéressant et nous lui avons proposer de le réaliser dans le cadre de notre projet de E3. En plus de cela, l'entreprise souhaite créer une API pour un serveur permettant de stocker les données de ses interactions, mettre en place un service backend et mesurer les performances et le potentiel d'un tel service. Un cahier des charges des développements à effectuer reste à écrire et à faire valider par l'entreprise avant le début du projet.

N'étant pas actuellement un groupe de 4 personnes, nous souhaitons en premier travailler sur la mise en place du serveur et de l'application Android avant de réaliser, si nous en avons le temps, le portage de l'application vers l'IOS et la mise en place du service backend.

Si nous arrivons à trouver une quatrième personne, nous aimerions réaliser l'application Android en même temps que l'application IOS, tout en mettant en place les serveurs.

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORTS :

Une Bubble nous sera fournies par l'entreprise avec son environnement de développement.

L'environnement de la Bubble est composé par un langage mêlant JAVA, C et C++.

Pour la programmation des serveurs et des applications, nous utiliserons des logiciels gratuits que nous pourrons trouver sur internet tel que BlueJ, ainsi que l'environnement Linux.

Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

le 27/2/17

