

Projet E3 2017

Nom de groupe : Clément Berrurier / Mehdi Aboun / Michael Lootgieter/ ...

Titre : **Bulter home** : assistant de partage

Mots-clés : Serveur, Streaming, multimédia, système de télécommunication, interface, administration, tablette, ordinateur, enfant.

Description : Ce projet est constitué de deux grandes parties :

- **Butler management**: Serveur avec une interface d'administration qui permet le streaming de fichier entre utilisateurs de l'application ou de **Butler** contrôle.
- **Butler contrôle** : module externe qui permet de recevoir (son et image), permettant ainsi d'en contrôler l'affichage sur son écran pour par exemple un jeune public à qui on ne voudrait pas confier un ordinateur ou une tablette sans l'empêcher de profiter d'un contenu multimédia (notifications visuelles et sonores, musiques, films, images, ...) : *tout l'intérêt d'une tablette (ou d'un ordinateur) sans les inconvénients.*

Le projet s'oriente vers la création d'un réseau de partage dans une maison, où l'on pourrait envoyer et recevoir des fichiers entre utilisateurs de l'application serveur, et envoyer vers le **Butler** contrôle des fichiers que l'on souhaiterait faire lire à l'utilisateur, tout cela sous le contrôle d'un administrateur.

A réaliser : (Application Android (iOS si possible), Windows, Module Raspberry (ou un concurrent : Arduino, Ti, ...) avec écran, connecté à internet et application lancé au boot en full size).

Matériels : Raspberry Pi (ou Arduino ou Ti) avec écran tactile, module Wifi (carte), compilateur python, imprimante 3D, matériaux (bois, métaux : dans le but esthétique pour le Butler contrôle), appli serveur (php, SQL, hébergeur).

Ecran tactile : saisi des informations propre au réseau, aux utilisateurs etc...

Python : facilité de codage et proximité avec le matériel (cf : Raspberry)

validé le 27/2/17

signé le 3/3/17

