

Photoshop online

Aujourd'hui les nouvelles technologies comme [Web Assembly](#), [ASMJS](#) et [WebGL](#) permettent de développer des applications Web côté client (s'exécutant dans le navigateur Web de l'utilisateur) avec des performances proches de celles d'une application native. Ce saut technologique permet par exemple le développement d'applications de traitement d'images comme Photoshop ou The Gimp sous la forme d'applications Web exécutables sur PC ou mobile.

Le but de ce projet est de poser les bases d'une application de traitement et d'analyse d'images sous la forme d'une application WEB. L'application reposera sur la pile OpenGL+Emscripten (notamment utilisé par les moteurs de jeux Unity3D ou UDK pour l'export au format Web). Dans ce cadre l'application est en fait développée en C/C++ puis transpilé (triquite) en Javascript optimisé par la chaîne de compilation [EmScripten](#).

Au cours de ce projet, vous pourrez contribuer à enrichir le logiciel avec :

- de nouveaux outils d'édition d'images interactifs,
- de nouvelles interfaces graphiques,
- de nouveaux filtres d'images automatiques.

Compétences et connaissances développées pendant le projet :

- découverte des nouvelles technologies pour la programmation Web,
- éléments de génie logiciel pour la conception modulaire d'application,
- notions de traitements et d'analyse d'images,
- monté en compétences en développement C++,
- gestion de projet agile.

Pré-requis:

- notions de programmation orientée objets
- notions de programmation C et/ou C++