

**PROPOSITION DE SUJET
PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3
2^{ème} SEMESTRE 2017/2018**

**A transmettre validée à Christine LECLERC et au responsable concerné par mail
le 12 MARS 2018 AU PLUS TARD**

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :

- | | |
|-----------------------|------------------------|
| 1. Baptiste Duchateau | 2. Emilie Veopaseuth |
| 3. Théo Heurtebize | 4. Guillaume Collognat |
| 5. Antoine Depit | 6. Lucas Ogbi |

TITRE DU PROJET :
Visualisation de l'écosystème domotique /énergétique
.....

MOTS-CLÉS :
Visualisation 3D / VR / Consommation / Domotique / Interface 3D
Objet connecté / Simulation/ maquette.....

DESCRIPTION DU PROJET :

Notre projet consiste à proposer un Interface web (appli web) pour visualiser une habitation en 3D. Sur cette interface on pourra afficher des informations de chaque pièce de l'habitation sur leurs consommation énergétique, les objets connectés qui y sont présent, ou encore simuler une modification de la structure du bâtiment . L'objectif est donc d'avoir une interface ergonomique pour visualiser les informations collectées par les objets domotiques et qui donne des piste d'amélioration de sa consommation énergétique.

Le bâtiment « test » sera une maquette dans laquelle nous placerons les capteurs/effecteurs.

TRAVAIL À RÉALISER : 3 tâches sont à réaliser en parallèle :

- Récupérer les informations des capteurs / objet connecté
- Analyser et traiter ces informations pour représenter la consommation énergétique /simulation
- Réaliser l'appli web et l'interface 3D associée.
- Réaliser la maquette.

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORT :

Le langage utilisé pour la création de l'interface sera OpenGL
L'application web sera codé en HTML/ CSS / Javascript

=====
Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

Le / / 2018