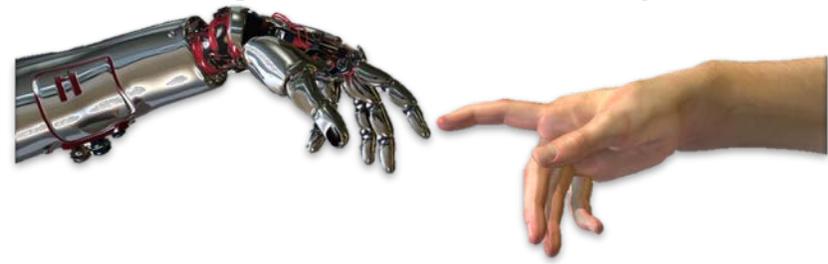


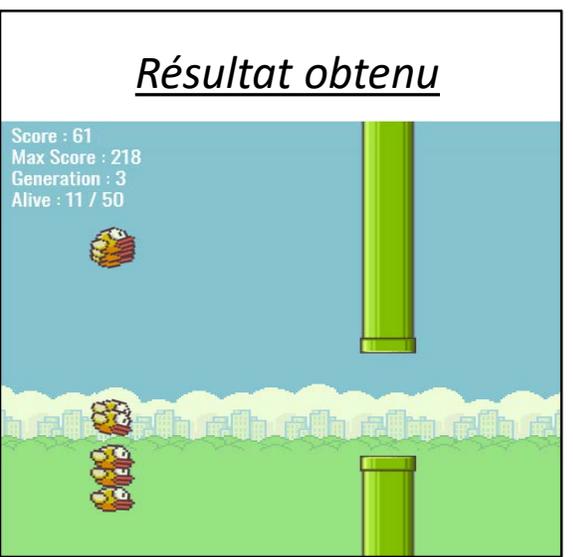
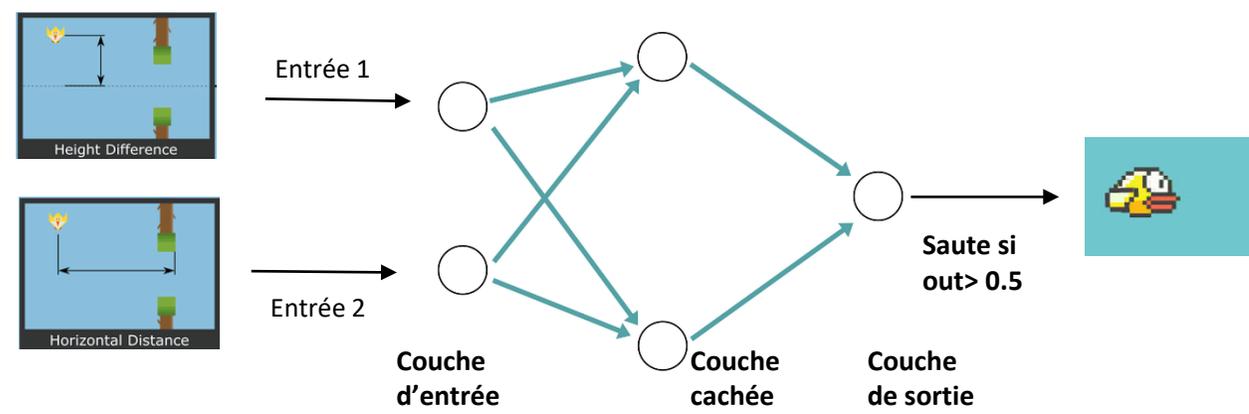
# Reinforcement Learning et jeux vidéos

Une intelligence artificielle sur jeux vidéos



- Objectifs
- Créer un jeux vidéos en Python
  - Comprendre la neuroévolution
  - Adapter la neuroévolution sur jeux vidéos.

## Architecture du réseau neuronal (cerveau IA de l'oiseau)



**E3 promo 2020**  
Majeur Informatique  
 ANNE-LOUISE Yohan  
 MAVOUNGOU Steven  
 DRAGHI Léo  
Majeur Électronique  
 GOEURIOT Damien  
 FRABONI Tanguy  
 Tuteur : Lilian BUZER