

Proposition de sujet de projet technique fin de E3

Nom des élèves :

Yann-Kelly **Say**
Jérémy **Surget**

Max **Bastin**
David **Sok**

Titre du projet : Lynight (titre provisoire + slogan à trouver)

Mots-clés : Application Android et IOS, Paiement, Boites de nuit, Géolocalisation, Simplification, Avantages

Description du projet :

Application Android et IOS, permettant de simplifier les sorties en boite de nuit. Trouver un endroit où sortir le soir, payer sa place et les vestiaires en avance, bénéficier d'avantages comme des coupe-files ou des réductions. Avoir la possibilité d'inviter des amis et de planifier ses sorties entre amis.

Travail à réaliser :

Développer et déployer une application :

- Référencement de boite de nuit
 - Champ de recherche : par nom de boite, localisation, type de musique...
 - Moyen de paiement sécurisé sur l'application (lien avec cyber sécurité)
 - Création de compte, ou liaison avec des comptes existants (ex : Google, Facebook)
 - Inviter des amis à participer à une sortie via l'application
 - Mise en avant de boite de nuit par exemple par popularité, nombre d'entrée...
 - Lien de parrainage
 - Gamification de l'application (ex : des avatars, gagner des points en utilisant l'application...) *
 - Possibilité de vérifier les billets via l'application pour les vigiles*
 - Etendre l'application hors de paris*
- *si le temps le permet

Construire un business plan (dans le but d'aller au coaching & innovation à la fin de l'année) :

- Démarcher des boites de nuit pour décrocher des partenariats
- Partenariat avec des BDE de plusieurs écoles pour faire connaître l'application
- Pouvoir proposer des réductions et des avantages à nos utilisateurs

Outils matériels / logiciel support :

Ordinateur avec Android studio (Environnement de développement)

Portable IOS et Android

Framework : Flutter

Gestion Back-end : Firebase