

Création d'un environnement 3D avec Unity et HTC Vive

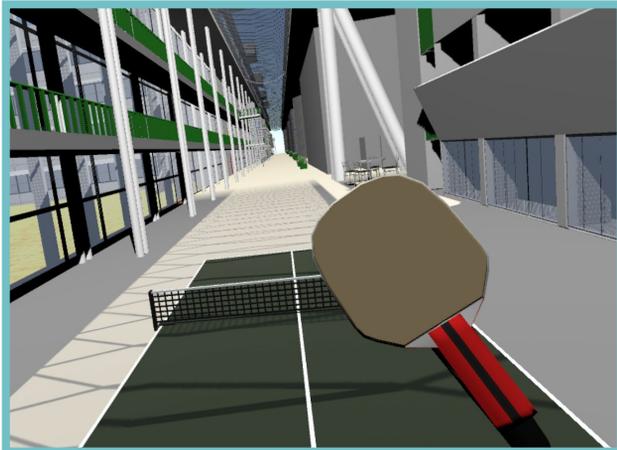
Objectifs :

- Démontrer les possibilités de la VR
- Créer un jeu 3D
- Partir d'une idée simple pour la développer



Fonctionnalités :

- Jouer dans l'ESIEE
- Inclusion d'un projet existant (modèle 3D de l'ESIEE)
- Physique et effets réalistes



Réalisé par :

Petit Alloys E3E, Lepleux Emile E3E
Combeau Guillaume E3T, Bardou Pierre-Baptiste E3E

Encadré par :

Giovanni Chierchia