

**PROPOSITION DE SUJET
PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3
2^{ème} SEMESTRE 2019/2020**

Fiche à transmettre par mail à l'un des enseignants responsables de l'organisation des projets de fin d'année, suivant la teneur du projet :

D. Bureau (Informatique) denis.bureau@esiee.fr
C. Delabie (Ingénierie des Systèmes Intelligents) christophe.delabie@esiee.fr
P. Poulichet (Santé, Energie et Environnement) patrick.poulichet@esiee.fr

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :

- | | | |
|---------------------|-------------------------|---------------|
| 1. MAILLE Alexandre | 2. OUDOMPHANH Alexandre | |
| 3. LE BROZEC Louis | 4.EA Pierre | 5. VEREL Paul |

TITRE DU PROJET :

N.E.D : Nitro Esiee Dungeon

MOTS-CLÉS :

Jeu-vidéo , aventure , Unity, IA, PC

DESCRIPTION DU PROJET :

Créer un jeu d'aventure sur ordinateur de type shooter / dungeon crawler en vue du dessus / 2,5D et des mécaniques de projectiles, avec pour environnement l'ESIEE Paris et avec des ennemis contrôlés par une IA.

TRAVAIL À RÉALISER :

Réalisation du jeu à l'aide du moteur de jeu Unity et des ressources accessibles dans l'Asset Store
Création des personnages, de l'environnement du jeu, de l'ia des ennemis, des mécaniques de tir, etc...Ce jeu sera pensé pour être jouer sur pc.

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORT :

Ordinateurs, Unity, Unity Asset Store, C#.

Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

Le / / 2020