

**PROPOSITION DE SUJET
PROJET TECHNIQUE DE FIN DE E3
2^{ème} SEMESTRE 2019/2020**

D. Bureau (Informatique) denis.bureau@esiee.fr

NOMS DES ÉLÈVES (4 minimum obligatoirement) :

- | | |
|------------------|---------------------|
| 1. Brun Nicolas | 2. Chevalier Alexis |
| 3. Guerros Théo | 4. Kacimi Jérôme |
| 5. Menchi Thomas | |

TITRE DU PROJET :

Système de musique intelligent

MOTS-CLÉS :

IA
Composition de musique
Jeux vidéo

DESCRIPTION DU PROJET :

Notre projet est de créer une IA capable d'adapter en temps réel une musique de jeu en fonction des actions réalisées par le joueur. L'objectif est d'améliorer l'expérience utilisateur en proposant une musique qui s'adapte en temps réel à chaque partie de leurs jeux en ligne favoris. Ce système permettra de recréer la complicité entre musique et jeu présente dans certains jeux solos, en poussant le concept plus loin avec une expérience unique pour chaque joueur.

TRAVAIL À RÉALISER :

Choisir le jeu sur lequel effectuer les tests.
Déterminer les informations utiles à utiliser.
Trouver un moyen de faire une musique mélodique générée par IA.
Apprendre à l'IA comment influencer la musique en fonction des inputs.
Synchroniser l'IA et le jeu.

OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORT :

Matlab
Python

Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

Le / / 2020