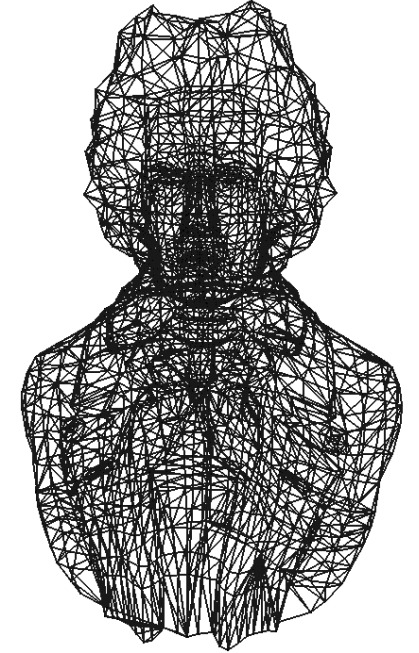


Mesh Simplification

Meshes:

En infographie, une méthode très utilisée pour stocker des formes géométriques est les meshes, constitués de points, d'arêtes, et de faces.

La manipulation de ces maillages (visualisation, rendu) est souvent lourde et coûteuse.



Objectifs: simplification de mesh

Le maillage de départ est dense et on se propose de le simplifier en supprimant des triangles. On va implémenter l'algorithme dans l'article: « Surface simplification using quadric error metrics », par Garland et Heckbert.

**Technologie: structures de données de meshes, algorithmique, c++
4-6 étudiants.**

Mesh Simplification

Un exemple :

