

Projet E3 - REALITE VIRTUELLE AVEC UE4 sur Casque VR autonome

t.grandpierre@esiee.fr

1-Contexte :

Nous disposons d'une application développée par des étudiants E3 avec Unreal Engine 4 permettant de faire une visite virtuelle des salles blanches et d'alterner des vues complètement virtuelles et des photos 360°. Vidéo de présentation ici :



Cette démo fonctionne sur les casques de réalité virtuelle Oculus Rift, HTC Vive et HTC Vive Pro ainsi que sur les 3 écrans de la salle de réalité virtuelle de l'ESIEE. Nous souhaitons l'exécuter sur casque Oculus Quest (qui est un casque autonome) et en profiter pour faire des améliorations, modifications.



Figure 2 Salle de Réalité Virtuelle



Figure 1 Casque Oculus Quest autonome

Pour cela l'environnement graphique de Unreal Engine fournit déjà les outils nécessaire pour pouvoir exporter le projet sur un casque Oculus Quest, mais il faut modifier voir simplifier la démo existante pour la rendre compatible.

Pendant ce projet vous aurez accès en permanence à la salle de réalité virtuelle.