

NOMS DES ELEVES :

1. Soudassi Oussama
2. Couton Keren
3. Buvry Jules
4. Xiang William

TITRE DU PROJET :

HexCraft

DESCRIPTION DU PROJET :

Une répllication du célèbre jeu « Minecraft » avec une différence majeure qui est que les blocs sont en forme de prisme hexagonal ce qui change la manière avec laquelle les algorithmes de génération procédurale sont appliqués ainsi que la manière de jouer.

Travail à réaliser :

- Prise en main de l'API OpenGL, et mise en place d'un contexte de rendu 3D.
- Mise en place d'une mécanique de caméra et de déplacement.
- Gestions des blocs et mise en place de la mécanique de construction et destruction.
- Etudes et implémentation des algorithmes de génération des blocs.
- Optimisation du rendu.
- Différentes mécaniques du gameplay : ennemies, interactions etc...

OUTILS MATERIEL / LOGICIELS SUPPORT :

C++, OpenGL

URL DU PROJET LE PLUS PROCHE AUQUEL CETTE PROPOSITION DE PROJET PEUT ÊTRE

COMPAREE :

https://www.youtube.com/watch?v=oaZHhFayK8E&ab_channel=PhoenixSC

(Notez que dans ce mod il a été ajouté une optionalité de construction de blocs hexagonaux, sans que toute la génération du monde y soit adaptée, contrairement à ce que nous ferions)

=====

Accord du responsable de projet de fin d'année du département :

Le / / 2023