

**TITRE DU PROJET :** Livre de recettes inversé

**MOTS-CLÉS :**

Android, Kotlin, Java, C++, Qt pour Android, SQLite, SQL, design thinking

**DESCRIPTION DU PROJET :**

Ce projet se concentrera sur la création d'une application mobile de livre de cuisine dans laquelle l'utilisateur commencera par fournir la liste des ingrédients et le livre fournira des recettes qui peuvent être cuisinées à partir d'eux.

L'application permettra également de trouver des remplaçants. Par exemple, les œufs peuvent être remplacés dans les recettes de gâteaux par des bananes ou des avocats.

**TRAVAIL À RÉALISER :**

La tâche commencera par comprendre une bonne conception de base de données en utilisant une base de données relationnelle, SQLite. Nous utiliserons cette base de données pour stocker des informations sur les recettes et les ingrédients.

Nous comprendrons ensuite comment effectuer des recherches dans la base de données via le langage SQL.

Dans la prochaine étape, nous nous concentrerons sur la création d'une interface utilisateur intuitive. Nous commencerons par créer des preuves de concepts en utilisant les techniques du paradigme du Design Thinking.

Enfin, l'interface sera créée en utilisant des cadres tels que Qt pour Android.

**OUTILS MATÉRIELS / LOGICIELS SUPPORT :**

- Kotlin/Java/C++ (si Qt pour Android)
- Android Studio
- SQLite
- DB Browser for SQLite

**Liens :**

- <https://doc.qt.io/qt-6/android.html>
- <https://doc.qt.io/qt-6/qtbluetooth-index.html>
- <https://sqlitebrowser.org/>
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Design\\_thinking](https://fr.wikipedia.org/wiki/Design_thinking)