

Solveur de Tectonic

Contexte

Le Tectonic est un jeu similaire au célèbre Sudoku dans lequel les regroupements de cases ne sont plus des carrés 9 x 9 mais peuvent avoir n'importe quelle forme (Cf image ci-dessous). Ces regroupements peuvent aussi avoir des tailles différentes.

1				2	1
3					
	1		1		
					2
2	4				3

Les règles sont simples :

- les chiffres de 1 à n doivent tous être présents dans un regroupement de taille n ;
- un même chiffre ne peut être présent dans deux cases adjacentes, même en diagonale.

Objectif

Le but de ce projet est de proposer à l'utilisateur de saisir la grille de tectonic, et qu'ensuite le programme lui indique les étapes qui doivent lui permettre de remplir la grille.

Environnement de développement

L'application peut-être développée soit en javascript pour le web, soit en C avec OpenGL (préférée) ou en Java (à défaut) pour une application sur *smartphone* ou desktop.

Encadrement

Éric Renault
ESIEE Paris 5253