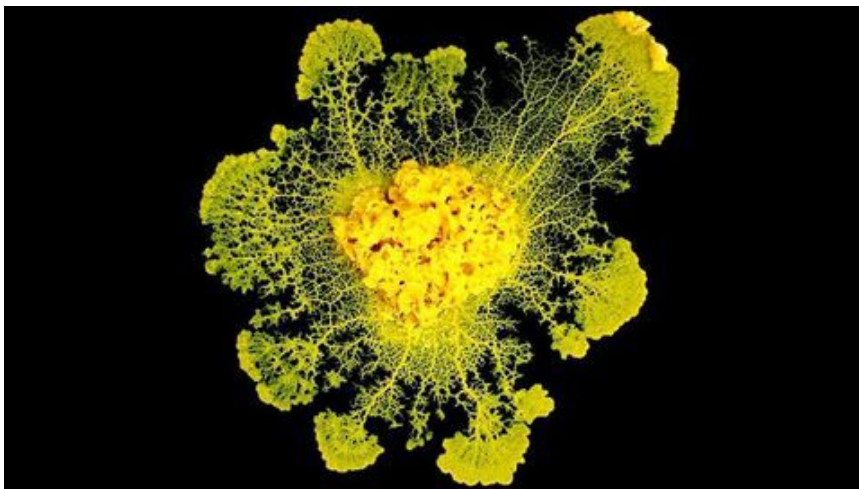


# BLOB!

(proposé par C.Delabie)

Ce projet consiste en l'élevage d'un BLOB (*Physarum polycephalum*) et au suivi de ses déplacements, à partir d'un RaspBerry muni d'une caméra et de différents capteurs.

Les élèves participant à ce projet devront avoir un intérêt particulier pour l'utilisation de cartes RaspBerry et du système d'exploitation Linux.



-Mesure et contrôle des paramètres physiques de l'enclos du BLOB (température, éclairage, humidité)

-Visualisation des déplacements du BLOB lors de sa recherche de nourriture

- Course de labyrinthe: deux BLOBs d'espèces différentes sont placés dans un labyrinthe « blobique » où de la nourriture (flocons d'avoine) est placée. Que le meilleur gagne!

- Le BLOB est capable d'apprentissage: (<https://www.cnrs.fr/fr/le-blob-capable-dapprendre-et-de-transmettre-ses-apprentissages>). Les images visualisées en accéléré permettront de mener à bien des expériences (fusion des BLOBs, transmission d'informations entre BLOBs...)