

Les activités d'enseignement, de recherche et de développement de la plate-forme "Informatique & Ingénierie Graphique" s'articulent autour du développement logiciel avancé et des technologies du multimédia et de l'image. Cette plate-forme sert pour les enseignements de programmation objet, de génie logiciel, de modélisation logiciel, de système d'exploitation, de technologies Microsoft avancées, de virtualisation et de développement sur tablettes. Elle est aussi utilisée pour les modules de réalité virtuelle, d'analyse d'images, de synthèses d'images et d'animation, de vision par ordinateur, de modélisation 3D, d'interactions Homme-Machine et d'intelligence artificielle.

Capacité d'accueil

- 25 postes pour 24 élèves et 2 enseignants.

Informatique

- 25 stations tout-en-un EliteOne 800 G1 (Core i7 4470S 3.1GHz, 8Gb RAM, DD 1Tb, HD 4600).

Matériel pédagogique

- Scanner 3D.
- Tablettes Samsung Galaxy Tab.
- Robots intelligents.
- Baie de machines virtuelles (onduleur APC Smart UPS 1500 VA, 15 serveurs Proliant HP DL320e, SAN HP MSA 1040 iSCSI, 2 commutateurs Catalyst 2960-X).

Systemes d'exploitation

- Windows 10 Entreprise 64bit.
- Linux Debian 10.x Buster 64bit.

Applications pour les technologies du multimédia et de l'image

- Unity 3D.
- Maya.
- OpenGL/GL-ES.
- Nvidia CUDA.
- GStreamer.
- OpenCV.
- Flash.
- Photoshop.
- 3DSMax.
- Revit.

Applications pour le développement logiciel avancé

- Visual Studio.
- Java, Eclipse, Netbeans, BlueJ.
- Python.
- Android SDK.
- Dreamweaver.
- VirtualBox, VMWare.
- Matlab, Octave.
- SVN.

Responsable technique

Jean-Louis BAZIRE

Bureau : 5451 – Tél. : 6797

Mél : jean-louis.bazire@esiee.fr

Plus de précisions à l'URL

<http://perso.esiee.fr/~dpt-it/plateformes/5301>



Responsable pédagogique

Benjamin PERRET

Bureau : 5307 – Tél. : 6709

Mél : benjamin.perret@esiee.fr