

BULLETIN ANNUEL

Année scolaire : 2022 - 2023

Classe : 2ème année du cycle ingénieur par apprentissage, Filière Informatique et applications - Ingénierie 3D et technologies des médias

Monsieur LEROUX Gabriel

Né le 14/12/2001

	Classe		Etudiant			ECTS			
	Coeff.	Moy.	Note initiale	Note de ratt.	Note finale	Rang	Crédits Pot.	Crédits Validés	Grade
2ème année du cycle ingénieur par apprentissage, Filière Informatique et applications - Ingénierie 3D et technologies des médias		13,90	15,65		15,65	8/64			
SEMESTRE 1		13,9	16,13		16,13	7/64	14,00	14,00	
UE SCIENCES DE L'INGENIEUR		13,7	15,65		15,65	12/64	5,00	5,00	B
4L_SI1 - Algèbre avancé	2,00	14,49	17,79		17,79	5/64			
4L_SI2 - Machine learning	2,00	13,39	13,50		13,50	34/64			
UE INFORMATIQUE		14,3	18,87		18,87	2/64	3,00	3,00	A
4L_IN1 - Programmation C++	2,00	15,44	20,00		20,00	1/64			
4L_IN7 - Enterprise Resource Planning	1,00	12,99	16,60		16,60	4/63			
UE INGENIERIE GRAPHIQUE		14,0	16,10		16,10	23/63	3,00	3,00	C
4L_IG2 - Traitement et analyse d'images	1,00	15,30	17,30		17,30	18/63			
4L_IG3 - Geometric Modeling	2,00	13,90	15,50		15,50	25/63			
UE PROJET		15,2	13,00		13,00	59/64	1,00	1,00	E
4L_RV1 - Ateliers	1,00	15,28	13,00		13,00	59/64			
UE ANGLAIS		14,3	15,25		15,25	20/62	1,00	1,00	B
4A_AN2A - Skills for the TOEIC	1,00	13,69	15,25		15,25	5/19			
UE SCIENCES HUMAINES MANAGEMENT		12,8	14,50		14,50	3/63	1,00	1,00	A
4A_SH1 - Finance d'entreprise	1,00	12,89	14,50		14,50	3/63			
SEMESTRE 2		14,0	15,23		15,23	10/62	16,00	16,00	
UE SCIENCES DE L'INGENIEUR		12,6	16,13		16,13	5/62	3,00	3,00	A
4L_SI3 - Deep learning	2,00	15,11	18,00		18,00	3/62			
4L_SI4 - Système exploitation	2,00	10,49	14,25		14,25	11/62			
UE INFORMATIQUE		14,3	15,82		15,82	13/62	4,00	4,00	B
4L_IN3 - Développement mobile	2,00	14,90	15,00		15,00	25/62			
4L_IN4 - Réseaux	1,00	12,54	15,10		15,10	9/62			
4L_IN6 - Web Full Stack	2,00	14,81	17,00		17,00	15/62			
UE INGENIERIE GRAPHIQUE		13,4	12,98		12,98	42/62	4,00	4,00	D
4L_IG1 - Computer Graphics	1,00	10,48	7,00		7,00	44/62			
4L_IG4 - Infographie 3D (Unreal engine)	2,00	14,73	16,00		16,00	17/62			
4L_IG5 - Extended Reality	1,00	13,94	12,90		12,90	47/62			
UE PROJET		16,1	15,50		15,50	33/62	1,00	1,00	C
4L_RV2 - Ateliers	1,00	16,10	15,50		15,50	33/62			
UE ANGLAIS		15,0	14,63		14,63	43/62	2,00	2,00	D
4A_AN1A - Technical English - Writing documents and reports	1,00	15,53	15,27		15,27	37/61			
4A_AN3 - Oral presentation skills	1,50	14,89	14,20		14,20	44/62			
UE SCIENCES HUMAINES MANAGEMENT		14,6	17,70		17,70	1/62	2,00	2,00	A
4A_SH2 - Simulation de gestion d'entreprise	1,50	14,31	16,50		16,50	1/62			
4A_SH3F - Propriété intellectuelle, stratégie et outils	1,00	16,20	17,00		17,00	9/22			
VACCP_MGT - Valorisation associatif, concours, engagement citoyen et professionnel	1,00	6,00	4,00		4,00	2/2			
UE ENTREPRISE		15,9	16,50		16,50	24/61	30,00	30,00	
4L_PE - Entreprise	1,00	15,93	16,50		16,50	24/61			
UE ENGAGEMENT ETUDIANT		15,0	10,00		10,00	2/2	3,00	3,00	

Monsieur LEROUX Gabriel

Né le 14/12/2001

	Classe		Etudiant				ECTS		
	Coeff.	Moy.	Note initiale	Note de ratt.	Note finale	Rang	Crédits Pot.	Crédits Validés	Grade
ENG_ETU - Engagement étudiant	1,00	15,00	10,00		10,00	2/2			

* : note, moyenne et grade après rattrapage

CERTIFICATION VOLTAIRE : 821,00 VALIDE

TOEIC : 840,00 VALIDE

Appréciation :

Vous êtes admis en 5ème année.

<i>Moyenne sur la période</i>	15,65/20
<i>Rang sur la période</i>	8/64
<i>Total des crédits validés sur la période</i>	63,00 / 63,00

Noisy-le-Grand, le 29/09/2023

Etienne DURIS

Directeur des études ESIEE PARIS

