

IGI 3004 - Système d'exploitation

Responsable Jean Cousty

TD #1

Instructions

- Ne vous contentez pas d'écrire un résultat. Justifiez et commentez vos réponses.
- Pour les réponses qui demandent des programmes ou des morceaux de programmes, vous pouvez utiliser du code C ou n'importe quel style de pseudo-code suffisamment raisonnable (*i.e.*, la syntaxe et la sémantique du programme doivent être claires).
- Des réponses longues ne sont pas nécessaires. La plupart des questions sont conçues pour une réponse brève, de l'ordre d'un paragraphe.
- Lisez l'énoncé d'un exercice jusqu'au bout avant de commencer à répondre à la première question.

Fork et exec

Question 1. Pour chacun des programmes ci-dessous :

- décrivez le déroulement du programme ;
- dessinez l'arbre de création des processus ;
- indiquez le nombre de processus créés à l'exécution du programme ;
- indiquez si l'affichage est le même à chaque exécution et donnez un affichage possible.

```
/* Programme 1 */
1 int main(){
2     int pid, i;
3     for (i = 1; i <= 4; i++) {
4         pid = fork();
5         if(pid != 0) printf("%d \n", pid);
        }
    }
```

```
/* Programme 2 */
1 int main(){
2     int pid, i;
3     for (i = 1; i <= 4; i++) {
4         pid = fork();
5         if(pid == 0) break;
        else printf("%d \n", pid);
        }
    }
```

```

/* Programme 3
1 int main(){
2     int pid, i, nb = 4;
3     for (i = 1; i <= 4; i++) {
4         pid = fork();
5         if(pid == 0) execlp("ls", "ls", NULL);
6         if(pid < 0) exit(1);
7     }
8     while(wait(NULL) > 0);
9     printf("ls se répète\n");
10 }
*/

```

```

/* Programme 4
1 int main(){
2     int pid, i;
3     for (i = 1; i <= 4; i++) {
4         pid = fork();
5         if(pid < 0) exit(1);
6         execlp("ls", "ls", NULL);
7     }
8     while(wait(NULL)>0);
9     printf("ls se répète\n");
10 }
*/

```

```

/* Programme 5
1 int main(){
2     int pid1, pid2, i;
3     for (i = 1; i <= 4; i++) {
4         pid1 = fork();
5         pid2 = fork();
6         if(pid1 < 0) exit(1);
7         if(pid2 < 0) exit(2);
8         execlp("ls", "ls", NULL);
9         execlp("pwd", "pwd", NULL);
10    }
11    while(wait(NULL) > 0);
12    printf("pwd se répète\n");
13 }
*/

```

Question 2. Étant donné deux programmes nommés client et serveur, écrivez un programme qui génère l'exécution simultanée de 4 clients et d'un serveur.

Tubes

Un développeur souhaite utiliser dans un programme une fonction `void mystere(void)`, dont il n'a pas le code source mais qui fonctionne parfaitement bien. La fonction `mystere()` génère un certain volume d'octets sur sa sortie standard. Le développeur souhaite donc écrire un programme qui récupère les octets produits par la fonction `mystere(void)` dans un tampon de nom `buf` pour pouvoir leur appliquer certains traitements ultérieurement. Pour simplifier, on suppose que le volume des octets produits est toujours inférieur à `GRANDE_TAILLE` octets. Voici le code proposé par le développeur pour réaliser cette sorte de redirection.

```
1 int main(){
2     char buf[GRANDE_TAILLE];
3     int tube[2], n;
4     pipe(tube);
5     /* La ligne suivante redirige la sortie standard sur l'entrée du tube/      */
6     dup2(tube[1],1);
7     close(tube[1]);
8     mystere();
9     /* Lire les données du tube et les mettre dans le tampon buf                */
10    n = read(tube[0], buf, GRANDE_TAILLE);
11    /* Traite le tampon buf...                                                  */
12 }
```

Le programme fonctionne lorsque le volume d'octets générés par la fonction `mystere` est petit mais ne se termine pas lorsque le volume devient trop important (tout en restant inférieur à `GRANDE_TAILLE`).

Question 1. Expliquez ce comportement. À quoi correspond la valeur seuil à partir de laquelle le programme ne fonctionne plus ?

Question 2. Proposez une nouvelle version du programme qui fonctionne pour tout volume d'octets compris entre 0 et `GRANDE_TAILLE`.